



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**Pengembangan Platformer Game Menggunakan Blockly Programming di Melon Editor**  
Salwa Aurellia Nuza, Margareta Hardiyanti, S.Kom., M.Eng.  
Universitas Gadjah Mada, 2025 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

## **PROYEK AKHIR**

### **PENGEMBANGAN PLATFORMER GAME MENGGUNAKAN BLOCKLY PROGRAMMING DI MELON EDITOR**



**Oleh:**

**SALWA AURELLIA NUZA**

**21/480418/SV/19634**

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN  
TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA  
SEKOLAH VOKASI  
UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**2025**



## HALAMAN PENGESAHAN

### PROYEK AKHIR

Judul : Pengembangan Platformer Game Menggunakan Blockly  
Programming di Melon Editor  
Nama : Salwa Aurellia Nuza  
Program Studi : Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak  
Pembimbing : Margareta Hardiyanti, S.Kom., M.Eng.  
Waktu Pengujian : Rabu, 25 Juni 2025, Pukul 13:00 - 15: 00, Ruang HS 209  
Gedung Herman Yohannes

Telah dipertanggungjawabkan dan diuji oleh Tim Penguji serta disetujui dan disahkan Sebagai syarat kelengkapan studi jenjang Sarjana Terapan Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada

Yogyakarta, 2 Juli 2025

Diterima dan disetujui oleh,

Ketua Penguji

Dr. Eng. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.  
NIP. 111198701202201101

Pembimbing/Sekretaris Penguji

Margareta Hardiyanti, S.Kom., M.Eng.  
NIP. 111199110202201201

Anggota Penguji,

Divi Gahri Pratiyo Putri, S.Kom., M.Kom., Ph.D.  
NIP. 111199209201605201

Mengetahui,

Ketua Departemen  
Teknik Elektro dan Informatika

Ir. Nur Rohman Rosyid, S.T., M.T., D.Eng., IPM  
NIP. 111197510201206101

Ketua Program Studi  
Teknologi Rekayasa Perangkat  
Lunak

Dr. Umar Taufiq, S.Kom., M.Cs.  
NIP. 111198212201610101