

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN..	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Asumsi dan Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	5
BAB III. LANDASAN TEORI	9
3.1. Pengertian Usabilitas.....	9
3.2. <i>Usability Testing</i>	11
3.3. <i>Usability Method</i>	12
3.4. <i>Efek Gitar</i>	14

BAB IV. METODE PENELITIAN	16
4.1. Objek penelitian.....	16
4.2. Desain Penelitian.....	16
4.3. Alat penelitian.....	18
4.4. Prosedur Penelitian.....	20
BAB V. HASIL DAN PEMBAHASAN	25
5.1. Uji Normalitas.....	25
5.2. Uji Parametrik.....	25
5.3. Waktu Pengerjaan <i>Task</i>	31
5.4. Masalah Usabilitas.....	38
5.5. Hasil Kuesioner Q2 (Tingkat Kepuasan <i>User</i>).....	42
BAB VI. PENUTUP	48
6.1. Kesimpulan	48
6.2. Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN	51