

PROYEK AKHIR

*LANDSCAPING ENVIRONMENT MINING SITE DAN
PEMBUATAN SERTA OPTIMISASI KARAKTER ZOMBIE DALAM
PENGEMBANGAN GIM VIDEO BERJUDUL "GANYANG SETAN
ALAS: THE GAME" MENGGUNAKAN *BLENDER* DAN *UNREAL
ENGINE 5**



Oleh:

CHRISTOPHORUS ARDHITO HARYO DWINANDA

21/480721/SV/19683

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN
TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA

2025

HALAMAN PENGESAHAN

PROYEK AKHIR

Judul : *Landscaping Environment Mining Site* dan Pembuatan serta Optimisasi Karakter Zombie dalam Pengembangan Gim Video Berjudul "Ganyang Setan Alas: The Game" Menggunakan *Blender* dan *Unreal Engine 5*

Nama : Christophorus Ardhito Haryo Dwinanda

Program Studi : Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Pembimbing : Yusron Fuadi, S.Sn., M.Sn.

Waktu Pengujian : Rabu, 18 Juni 2025. 10.00 WIB

Telah dipertanggungjawabkan dan diuji oleh Tim Penguji serta disetujui dan disahkan Sebagai syarat kelengkapan studi jenjang Sarjana Terapan Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada

Yogyakarta, 18 Juni 2025

Diterima dan disetujui oleh,

Ketua Penguji

Pembimbing/Sekretaris Penguji



Dr. Umar Taufiq, S.Kom., M.Cs.


NIP. 111198212201610101



Yusron Fuadi, S.Sn., M.Sn.

NIP. 111198301201605101

Anggota Penguji.



Divi Galih Prasetyo Putri, S.Kom., M.Kom., Ph.D.

NIP. 111199209201605201

Mengetahui.

Ketua Departemen
Teknik Elektro dan Informatika

Ketua Program Studi
Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak



Ir. Nur Rohman, S.T., M.T., D.Eng.,

IPM.

NIP. 111197510201206101



Dr. Umar Taufiq, S.Kom., M.Cs.

NIP. 111198212201610101