

INTISARI

Bidang ilmu Ergonomi adalah disiplin keilmuan yang mempelajari tentang manusia dan keterkaitannya dengan aktivitas yang dilakukannya. Dengan memahami baik kemampuan maupun keterbatasan yang dimiliki oleh manusia, Ergonomi akan memberi saran tentang bagaimana merancang suatu sistem kerja sehingga manusia dapat bekerja dengan optimal dan hidup dengan sehat. Dengan sistem kerja yang optimal, maka dapat meningkatkan efisiensi, efektifitas dan produktivitas kerja manusia.

Penelitian ini mempelajari tentang interaksi antara manusia dengan mesin, kemudian mengembangkan sistem aplikasi alat bantu yang mampu melakukan asesmen secara otomatis terhadap sikap kerja karyawan. Sistem tersebut menggunakan metode pengukuran yang murah, cepat dan akurat dengan memanfaatkan teknologi kinect, sebuah teknologi yang sebenarnya diperuntukkan bagi game console Microsoft Xbox 360

Hasil penelitian berupa sistem aplikasi alat bantu ini dapat dioperasikan sesuai dengan tujuannya, yaitu mengukur skor RULA dalam rangka menentukan rekomendasi tindakan perbaikan sikap kerja. Sistem telah diimplementasikan pada sebuah perusahaan sebagai kasus dan dapat beroperasi dengan lancar. Hasil skor akhir sistem aplikasi ini telah dibandingkan dengan skor hasil perhitungan yang manual, dan hasilnya tidak jauh berbeda.

Kata kunci: kinect, postur, RULA, ergonomi.
