

**“DI GAME ITU, GUA UDAH JADI TUHAN” : MENCARI KEPUASAN DARI
KENGERIAN PERMAINAN BLOODBORNE**

SKRIPSI

**Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam memperoleh derajat
sarjana pada Program Studi Antropologi Budaya**



diajukan oleh:

**Allysa Diandra Permana
(21/479955/SA/21090)**

Pembimbing:

Dr. Muhammad Zamzam Fauzanafi, M.A.

**FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS GADJAH MADA YOGYAKARTA**

2025



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

"Di Game Itu, Gua Udah Jadi Tuhan": Mencari Kepuasan dari Kengerian Bloodborne

Allysa Diandra Permana, Dr. Muhammad Zamzam Fauzanafi, M. A.

Universitas Gadjah Mada, 2025 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

HALAMAN PENGESAHAN

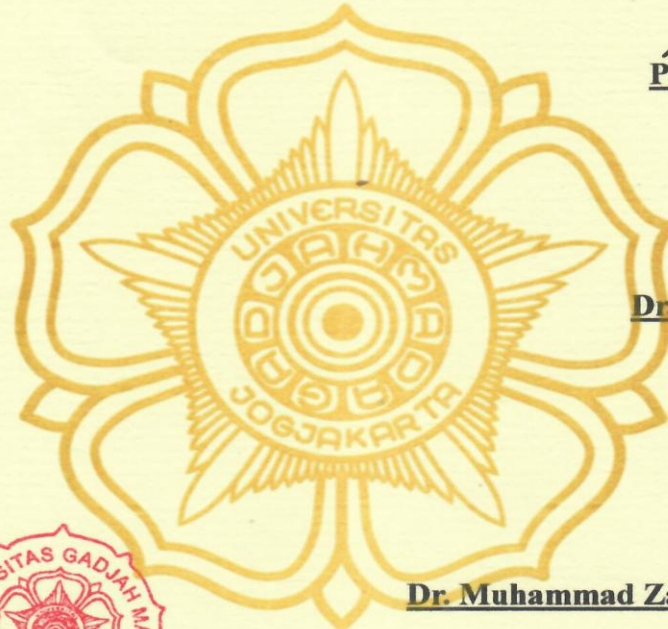
"DI GAME ITU GUA UDAH JADI TUHAN": MENCARI KEPUASAN DARI KENGERIAN PERMAINAN BLOODBORNE

oleh

Allysa Diandra Permana

21/479955/SA/21090

Skripsi ini telah diuji pada tanggal 30 Juni 2025 dan dinyatakan lulus.



Prof. Dr. Irwan Abdullah

Ketua Penguji

Dr. Suzie Handayani, M.A.

Penguji Utama

Dr. Muhammad Zamzam Fauzanafi, M.A.

Sekretaris/Pembimbing

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Prof. Dr. Atik Triratnawati, M.A.