

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xv
INTISARI	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Asumsi dan Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Postur Tubuh Pengendara Sepeda Motor	4
2.2. Penentuan <i>Setting</i> Ruang Kemudi Menggunakan <i>Software</i> HumanCAD	5

2.3. Perbandingan Postur Boneka <i>Dummy</i> Dengan Postur Pengendara Sepeda Motor	5
BAB III LANDASAN TEORI	7
3.1. Antropometri	7
3.2. <i>Musculoskeletal Disorder</i>	10
3.3. Postur Pengendara Sepeda Motor Saat Berkendara	10
3.4. REBA	13
3.5. <i>Software</i> HumanCAD	14
3.6. <i>Sotware</i> 3D Studio Max	15
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN	16
4.1. Bahan Penelitian	16
4.2. Alat-alat yang Digunakan	16
4.3. Diagram Alir Penelitian	17
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	22
5.1. Data Sampel	22
5.2. Hasil Uji Keseragaman Data Tinggi Tubuh	22
5.3. Hasil Uji Keseragaman Data Massa Tubuh	23
5.4. Hasil Uji Kecukupan Data Tinggi dan Massa Tubuh	24
5.5. Hasil Perhitungan Persentil Data Tinggi dan Massa Tubuh	24
5.6. Perbandingan Persentil Data Sampel Dengan Database <i>Software</i> HumanCAD	25
5.7. Model Sepeda Motor	29
5.8. Analisis Postur Tubuh	31
5.9. Evaluasi Keseluruhan Postur Tubuh	58

BAB VI PENUTUP	59
6.1. Kesimpulan	59
6.2. Saran	59
 DAFTAR PUSTAKA	 60
 LAMPIRAN	 62