

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEBENARAN DOKUMEN	iv
INTISARI.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	8
1.3 Tujuan Penelitian.....	8
1.4 Manfaat Penelitian.....	8
1.5 Batasan Penelitian	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
2.1 <i>Sustainable Development Goals</i>	12
2.1.1 <i>Bangunan Gedung Hijau (BGH)</i>	13
2.2 Pengertian dan Komponen Perumahan	14
2.3 Faktor Penentuan Lokasi Perumahan	16
2.3.1 <i>Keterjangkauan dan Aksesibilitas</i>	16
2.3.2 <i>Kondisi Lingkungan Fisik serta Faktor Sosial</i>	16
2.4 Konsep Dasar Penataan Permukiman serta Pola Ruang atau RDTR	18
2.4.1 <i>Konsep Dasar Penataan Permukiman</i>	18
2.4.2 <i>Konsep Pola Ruang dan Rencana Detail Tata Ruang (RDTR)</i>	19
2.5 Parameter Analisis.....	20
2.5.1 <i>Penggunaan Lahan</i>	20
2.5.2 <i>Digital Elevation Model untuk kemiringan lereng</i>	22
2.5.3 <i>Kemiringan Lereng</i>	24
2.5.4 <i>Jenis Tanah</i>	25
2.5.5 <i>Pasar Lokal</i>	26
2.6 Material dan Metode Analisis yang digunakan	28
2.6.1 <i>Citra SPOT-7</i>	28
2.6.2 <i>Interpretasi Citra</i>	32

2.6.3	<i>Analisis Multiple Ring Buffer</i>	34
2.6.4	<i>Analisis menggunakan metode Weighted Overlay</i>	34
2.7	Pengertian <i>Urban Sprawl</i>	35
2.8	Pembuatan Sistem Informasi Geografis (<i>WebMap Locasite</i>)	36
2.8.1	<i>Pengertian Sistem Informasi Geografis</i>	36
2.8.2	<i>Pengertian Webmap</i>	37
2.8.3	<i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	38
2.8.4	<i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	39
2.8.5	<i>Java script</i>	39
2.8.6	<i>Text Editor</i>	40
2.8.7	<i>Leaflet.js</i>	40
2.8.8	<i>Github</i>	41
2.8.9	<i>Vercel</i>	42
2.9	Kerangka Berpikir	43
2.10	Penelitian Terdahulu.....	44
BAB III METODE PENELITIAN		54
3.1	Lokasi Penelitian	54
3.2	Alat dan Bahan	57
3.2.1	<i>Alat</i>	57
3.2.2	<i>Bahan</i>	59
3.3	Langkah Kerja Penelitian	62
3.3.1	<i>Persiapan dan Pengambilan data</i>	62
3.3.2	<i>Tahap Pelaksanaan Pengkelasan Masing Masing Parameter</i>	62
3.3.3	<i>Uji Akurasi</i>	70
3.3.4	<i>Penentuan Jarak Menggunakan Multiple Ring Buffer</i>	72
3.3.5	<i>Analisis Weighted Overlay</i>	73
3.3.6	<i>Perancangan User Interface Web Map</i>	74
3.3.7	<i>Pembuatan Web Map</i>	84
3.3.8	<i>Implementasi Hosting</i>	94
3.3.9	<i>Uji Usabilitas</i>	94
3.4	Kerangka Kerja.....	98
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		99
3.5	Pengumpulan Data.....	99
3.6	Parameter Factors Penentuan aspek fisik dan aksesibilitas	100
3.6.1	<i>Aksesibilitas</i>	101
3.6.2	<i>Fisik Lahan</i>	104
3.6.3	<i>Kerawanan Bencana</i>	114
3.6.4	<i>Fasilitas Umum</i>	118
3.7	Parameter <i>Constraint</i>	125

3.7.1	<i>Rencana Detail Tata Ruang Perkotaan Bantul Wilayah Kapanewon Banguntapan</i>	125
3.8	Pengolahan Data.....	128
3.8.1	<i>Pengolahan Weighted Overlay Penentuan Zona Prioritas</i>	128
3.8.2	<i>Prosedur Penentuan Lahan: Interpretasi Visual dan Validasi Lapangan</i>	131
3.8.3	<i>Eliminasi Zona Berdasarkan Perizinan ITBX</i>	137
3.9	Implementasi <i>Interface</i> atau Antarmuka <i>Webmap</i>	152
3.10	Implementasi Sistem <i>WebMap</i>	157
3.10.1	<i>Pembuatan Basis Data</i>	158
3.10.2	<i>Instalasi React</i>	162
3.10.3	<i>Perancangan Sistem WebMap Welcome Page</i>	164
3.10.4	<i>Page About</i>	166
3.10.5	<i>Page Our Service (Main Menu Page)</i>	169
3.10.6	<i>Page User Guide</i>	170
3.10.7	<i>Page Contact Us</i>	172
3.10.8	<i>Perancangan Sistem WebMap Spatial Planing Map Page</i>	173
3.10.9	<i>Perancangan Sistem WebMap Zone and Recommendation</i>	176
3.10.10	<i>Perancangan Sistem WebMap Regulation Page</i>	178
3.11	Hosting <i>Locasite</i>	179
3.12	Uji Usabilitas <i>Webmap Locasite</i>	180
3.12.1	<i>Pengujian Alpha (alpha testing)</i>	181
3.12.2	<i>Pengujian Beta (beta testing)</i>	182
3.13	Kelebihan dan Kekurangan <i>Webmap Locasite</i>	194
BAB IV		195
KESIMPULAN DAN SARAN.....		195
4.1	Kesimpulan.....	195
4.2	Saran.....	196
DAFTAR PUSTAKA		197
LAMPIRAN.....		202