

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
KATA PENGANTAR.....	v
INTISARI.....	x
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Keaslian Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	15
A. Tinjauan tentang Perjanjian.....	15
B. Tinjauan tentang Perjanjian Melakukan Jasa.....	22
C. Tinjauan tentang Perjanjian Jual Beli	24
D. Tinjauan tentang Wanprestasi dan Akibat Hukumnya.....	25
E. Tinjauan tentang Pelindungan Hukum.....	30
F. Tinjauan tentang Pelaku Usaha.....	32

G. Tinjauan tentang <i>Mobile Legends: Bang Bang</i>	34
BAB III METODE PENELITIAN	38
A. Jenis dan Sifat Penelitian	38
B. Data Penelitian	39
C. Cara dan Alat Pengumpulan Data	44
D. Analisis Hasil Penelitian	45
E. Jalannya Penelitian.....	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	48
A. Pelindungan Hukum Terhadap <i>Developer Game online Mobile Legends: Bang Bang</i> Dalam Hal Pembelian <i>Diamond</i> Ilegal Oleh <i>Player</i>	48
B. Akibat hukum terhadap perjanjian jasa antara <i>player</i> dan <i>Moonton</i> , dan perjanjian jual beli <i>diamond</i> ilegal dalam hal pembelian <i>diamond</i> ilegal <i>game online Mobile Legends: Bang Bang</i>	62
BAB V PENUTUP	86
A. Kesimpulan	86
B. Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Hasil Survei Player Membaca <i>Terms and conditions</i> MLBB	56
Gambar 2. Hasil Survei Alasan Player tidak membaca <i>Terms and conditions</i> MLBB.....	57
Gambar 3. Inbox Player yang dikenakan diamond minus.	66