

DAFTAR PUSTAKA

A. Buku

- Amiruddin, 2012, *Pengantar Metode Penelitian Hukum*, Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Amriani, Nurnaningsih, 2011, *Mediasi Altrnatif Penyelesaian Sengketa Perdata di Pengadilan*, Rajawali Pers, Jakarta
- Arikunto, Suharsimi, 1997, *Prosedur Penelitian*, Rineka Cipta, Jakarta
- Badruzaman, Mariam Darul, 2001, *Kompilasi Hukum Perikatan*, Citra Aditya Bakti, Bandung.
- Hadjon, Philipus M, 2011, *Pengantar Hukum Administrasi Indonesia*, Gadjah Mada University Press, Yogyakarta
- Harahap, M Yahya, 1982, *Segi-Segi Hukum Perjanjian*, Alumni, Bandung
- Itmam, Muhammad Shohibul, 2021, *Pengantar Ilmu Hukum*, Nusa Litera Inspirasi, Cirebon
- Kansil, CST, 2006, *Modul Hukum Perdata (Termasuk Asas – Asas Hukum Perdata)*, Pradnya Paramita, Jakarta
- , 1989, *Pengantar Ilmu Hukum Dan Tata Hukum Indonesia*, Balai Pustaka, Jakarta
- Margono, Suyud, 2000, *ADR & Arbitrase – Proses Pelembagaan dan Aspek Hukum*, Ghalia Indonesia, Bogor
- Marpi, Yapiter, 2021, *Ilmu Hukum Suatu Pengantar*, PT Zona Media Mandiri, Tasikmalaya
- Marwan Mas, 2003, *Pengantar Ilmu Hukum*, Ghalia Indonesia, Bogor
- Marzuki, Peter Mahmud, 2006, *Penelitian Hukum*, Kencana, Jakarta
- Miru, Ahmad dan Sutarman Yodo, 2007, *Hukum Kontrak dan Perancangan Kontrak*, Rajawali Pers, Jakarta
- Moleong, Lexy J, 1989, *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Rosda Karya, Bandung
- Muhaimin, 2020, *Metode Penelitian Hukum*, Mataram University Press, Nusa Tenggara Barat

- Muhammad, Abdulkadir, 2012, *Hukum dan Penelitian Hukum*, PT Citra Aditya Bakti, Bandung
- Muljadi, Kartini dan Gunawan Widjaja, 2004, *Seri Hukum Perikatan: Perikatan yang Lahir dari Perjanjian*, Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Prodjodikoro, R. Wirjono, 2011, *Azas-azas Hukum Perjanjian*, CV.mandar Maju, Bandung
- Rahardjo, Satjipto, 2000, *Ilmu Hukum*, PT. Citra Aditya Bakti, Bandung
- Raessens, Joost, dan Jeffrey Goldstein, 2005, *Handbook of Computer Game Studies*, The MIT Press, Massachusetts.
- Santoso, Djohari dan Achmad Ali, 1989, *Hukum Perjanjian Indonesia*, Perpustakaan Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta
- Sjahdeini, Sutan Remy, 1993, *Kebebasan Berkontrak dan Perlindungan Yang Seimbang bagi Para Pihak dalam Perjanjian Kredit di Indonesia*, Institut Bankir Indonesia, Jakarta
- Setiawan, I Ketut Oka, 2016, *Hukum Perorangan dan Kebendaan*, Sinar Grafika, Jakarta
- Sidik, Salim H, 2003, *Hukum Kontrak: Teori dan Teknik Peryusunan Kontrak*, Sinar Grafika, Jakarta
- , 2003, *Hukum Kontrak: Teori dan Teknik Peryusunan Kontrak*, Sinar Grafika, Jakarta.
- , 2008, *Pengantar Hukum Perdata Tertulis (BW)*, Sinar Grafika, Jakarta
- , 2006, *Perkembangan Hukum Kontrak diluar KUHPperdata*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Soekanto, Soerjono, 2021, *Pengantar Penelitian Ilmu Hukum*, UI Press, Jakarta
- Soekanto, Soerjono dan Sri Mamudji, 2014, *Penelitian Hukum Normatif Suatu Tinjauan Singkat*, Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Soeroso, Raden, 2006, *Praktik Hukum Acara Perdata*, Sinar Grafika, Jakarta
- Subekti,R, 1995, *Aneka Perjanjian*, Citra Aditya Bakti, Bandung
- , 2008, *Pokok-pokok Hukum Perdata*, Intermedia, Jakarta
- , 2008, *Hukum Perjanjian*, Intermedia, Jakarta

- Sugiyono, 2012, *Metode Penelitian Kuantitatif, dan R&D*, Alfabeta, Bandung
- Waluyo, Bambang, 2002, *Penelitian Hukum Dalam Praktek*, Sinar Grafika, Jakarta
- Wolf, Mark, 2021, *Encyclopedia of Video Game: The Culture, Technology, and Art of Gaming*, Bloomsbury Publishing, Wisconsin
- Zed, Mestika 2008, *Penelitian Kepustakaan*, Yayasan Obor Indonesia, Jakarta

B. Jurnal

- Aprilianto, Ageng dan A'rasy Fahrullah, "Tinjauan Hukum Islam dan Hukum Transaksi Elektronik Mengenai Top Up *Diamond Game Mobile Legends*: Bangbang melalui Codashop", *Jurnal Ilmu Komputer, Ekonomi dan Manajemen*, Vol.2. No.1. 2022
- Suparani, Siti Handayani, "Analisa pengaruh bermain game online terhadap minat belajar siswa ", *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, Vol. 10. No. 2. 2018
- Innaka, Antari, Sa'ida Rusdiana, dan Sularto, "Penerapan Asas Itikad Baik Tahap Prakontraktual Pada Perjanjian Jual Beli Perumahan", *Mimbar Hukum*, Vol.24. No.3. 2012
- Iwanti, Nur Azza Morlin, Taun, "Akibat Hukum Wanprestasi Serta Upaya Hukum Wanprestasi Berdasarkan Undang-Undang Yang Berlaku", *Jurnal Ilmu Hukum "THE JURIS"*, Vol.6. No. 2. 2022
- Mezak, Meray Hendrik, "Jenis, Metode dan Pendekatan Dalam Penelitian Hukum", *Law Review Fakultas Hukum Universitas Pelita Harapan*, Vol.5, No.3, 2006
- Marzuki, Peter Mahmud, "Batas-Batas Kebebasan Berkontrak", *Yuridika*, Vol. 18. No.3. 2003
- Nawawi, M. Ichsan Hikmawati Pathuddin, dkk. "Pengaruh *Game Mobile Legends* terhadap Minat Belajar Mahasiswa/i Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar", *Jurnal Pendidikan Sosial dan Budaya*, Vol.3, No.1, 2021
- Tololiu, Yafet Febrian Valentino, Muh Jufri Ahmadz, "Kedudukan Barang Virtual Menurut Hukum Benda Indonesia Yang Diatur Dalam Kuhperdata Buku Kedua Tentang Barang", *Bureaucracy Journal: Indonesia Journal of Law and Social-Political Governance*, Vol. 3. No.2. 2023

Yudikindra, Widyananda, Siti Malikhatus Badriyah, “Perlindungan Hukum Bagi Pelaku Usaha Jasa Pengiriman Paket Barang Domestik Atas Tindakan Konsumen Yang Beritikad Tidak Baik (Studi Pada Pt. Pos Indonesia (Persero) Yogyakarta), *Jurnal Law Reform*, Vol. 12. No.1. 2016

C. Tugas Akhir

Immanuel, Mikhael. 2020, Pelindungan Hukum bagi Para Pihak dalam Perjanjian Jual Beli Akun *Game online Mobile Legends* Bang-Bang, *Skripsi*, Program Sarjana Hukum, Universita Gadjah Mada, Yogyakarta.

Rahman, Adzmin Mufli. 2023, Konsekuensi Perjanjian Jual Beli *Diamond* Tanpa Melalui Partner Resmi Pada Permainan *Mobile Legends*, *Skripsi*, Program Sarjana Hukum, Universita Gadjah Mada, Yogyakarta.

Syarifudin, Moh. Irfan. 2020, Tinjauan Hukum Islam Dalam Jual Beli *Diamond* *Game online Mobile Legends* Melalui Aplikasi Shopee, *Skripsi*, Program Sarjana Hukum, Institut Agama Islam Negeri Surakarta, Jawa Tengah.

D. Internet

Activeplayer.io, “*Mobile Legends* Bang:Bang Live *Player* Count and Statistics”, <https://activeplayer.io/mobile-legends-bang-bang/> (diakses pada 5 April 2025)

Esportsku, “Kenapa bisa *Diamond* Minus *Mobile Legends*”, <https://esportsku.com/kenapa-bisa-diamond-minus-mobile-legends-ml/> (diakses pada 15 April 2025)

GGWP.id, “Jadi MOBA Paling Populer di Indonesia, Ini Dia Sejarah *Mobile Legends*”, <https://ggwp.id/media/esports/mobile-legends/sejarah-mobile-legends> (diakses pada 20 November 2024)

GGWP.id, “Cara Daftar Akun *Mobile Legends* Terbaru”, <https://ggwp.id/media/esports/mobile-legends/cara-daftar-akun-moonton-di-mobile-legends-terbaru> (diakses 27 November 2024)

Mitra Bukalapak, “Cara Membuat Akun *Mobile Legends*”, <https://mitra.bukalapak.com/artikel/cara-buat-akun-ml-baru-123125> (diakses pada 26 November 2024)

MobileLegends.com, “Ketentuan Layanan”, <https://www.mobilelegends.com/news/article/detail?newsid=2728923> (diakses pada 4 April 2025).

Unipin.com, “Bahaya Membeli *Diamond Mobile Legends* Ilegal, Bisa Kena Ban!”, <https://www.unipin.com/id/article/bahaya-diamond-mobile-legends-ilegal> (diakses pada 14 Oktober 2024)

Vit, "7 Tempat Beli *Diamond* ML dan Daftar Harganya, Mana yang Termurah?", <https://ggwp.id/media/esports/mobile-legends/beli-diamond-mobile-legend> (diakses pada 27 November 2024)

E. Peraturan Perundang-undangan

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata

Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 tentang Pelindungan konsumen (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1999 Nomor 22, Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 3821)

Undang-Undang Nomor 30 Tahun 1999 tentang Arbitrase dan Alternatif Penyelesaian Sengketa (Lembaran negara Republik Indonesia Tahun 1999 Nomor 38, Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 3872)

Undang-Undang Nomor 42 Tahun 1999 tentang Jaminan Fidusia (Lembaran negara Republik Indonesia Tahun 1999 Nomor 168, Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 3889)

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (Lembaran negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 58, Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 4843)

Undang-Undang Nomor 7 Tahun 2014 tentang Perdagangan (Lembaran negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 45, Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 5512)

Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 tentang Perubahan Atas UU Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (Lembaran negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 251, Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 5952)

Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2016 tentang Merek dan Indikasi Geografis (Lembaran negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 252, Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 5953)

Peraturan Pemerintah Nomor 71 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik (Lembaran negara Republik Indonesia Tahun 2019 Nomor 185, Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 6400)

Peraturan Pemerintah Nomor 80 Tahun 2019 tentang Perdagangan Melalui
Sistem Elektronik (Lembaran negara Republik Indonesia Tahun 2019
Nomor 222, Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 6420)