

## INTISARI

Perkembangan seni grafis digital baik itu berbasis vektor ataupun bitmap mulai luas digunakan pada 15 tahun terakhir ini. *Vector image* lebih populer dan luas penggunaannya mulai dari pendesainan web, desain grafis, percetakan, hingga animasi *flash*. Dengan lebih luasnya penggunaan *vector image*, maka pengguna dihadapkan pada pemilihan *software vector image editor* yang lebih mudah digunakan di antara berbagai macam *software image editor* yang ada di pasaran. Kemudahan penggunaan atau *ease of use* merupakan salah satu dimensi *usability* dan merupakan hal penting yang perlu dipertimbangkan dalam pembuatan sebuah *software* yang ikut menentukan kesuksesan software tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk melakukan perbandingan *software vector image editor* yang banyak digunakan.

Penelitian dilakukan pada 4 *software vector image editor* yang menguasai pasar, yakni Corel Draw X3, Corel Draw X4, Adobe Illustrator CS2, dan Adobe Illustrator CS3. Penelitian ini dilakukan dengan metode *usability testing* dimana akan dilakukan perbandingan aspek-aspek *usabilitas (efficiency of use, learnability, error, memorability, dan satisfaction)*. Variabel waktu penyelesaian dan jumlah kesalahan responden akan digunakan untuk membandingkan aspek-aspek *usabilitas* yang ada. Responden diminta untuk mengerjakan pekerjaan yang telah ditentukan dengan *software-software* yang diujikan. Pada akhir penelitian digunakan kuesioner untuk mengetahui aspek kepuasan responden terhadap *software* yang digunakan.

Waktu penyelesaian pekerjaan dengan Corel Draw X3 dan Corel Draw X4 berbeda secara signifikan dibanding dengan Adobe Illustrator CS2 ( $\text{signifikansi} < 0,05$ ) sedangkan waktu penyelesaian skenario dengan menggunakan Corel Draw X4 berbeda secara signifikan dibanding dengan Adobe Illustrator CS3 ( $\text{signifikansi} < 0,05$ ). Sedangkan dihasilkan perbedaan yang signifikan antara *error* penyelesaian pekerjaan dengan *software* Corel Draw X3 dibandingkan *software* Adobe Illustrator CS2 ( $\text{signifikansi} < 0,05$ ), begitu pula dengan *error* penyelesaian pekerjaan dengan *software* Corel Draw X4 dibandingkan *software* Adobe Illustrator CS2 dan Adobe Illustrator CS3 ( $\text{signifikansi} < 0,05$ ). *Software-software* yang diujikan memiliki *memorability* yang tidak berbeda signifikan ( $\chi^2_{\text{tabel}} > \chi^2_{\text{hitung}}$ ). Hasil penelitian ini juga menunjukkan bahwa faktor jenis kelamin tidak memberi pengaruh yang signifikan terhadap waktu penyelesaian tugas pada uji *usabilitas* ( $\text{signifikansi} > 0,05$ ). Dari hasil kuesioner terlihat bahwa Corel Draw X4 merupakan *software* yang paling memuaskan responden.

Kata kunci: *Usability testing, software vector image editor*