

INTISARI

Perkembangan seni grafis digital baik itu berbasis vektor ataupun bitmap mulai luas digunakan pada 15 tahun terakhir ini. *Vector image* lebih populer dan luas penggunaannya mulai dari pendesainan web, desain grafis, percetakan, hingga animasi *flash*. Dengan lebih luasnya penggunaan *vector image*, maka pengguna dihadapkan pada pemilihan *software vector image editor* yang lebih mudah digunakan di antara berbagai macam *software image editor* yang ada di pasaran. Kemudahan penggunaan atau *ease of use* merupakan salah satu dimensi *usability* dan merupakan hal penting yang perlu dipertimbangkan dalam pembuatan sebuah *software* yang ikut menentukan kesuksesan software tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk melakukan perbandingan software vector image editor yang banyak digunakan.

Penelitian dilakukan pada 4 software vector image editor yang menguasai pasar, yakni Corel Draw X3, Corel Draw X4, Adobe Illustrator CS2, dan Adobe Illustrator CS3. Penelitian ini dilakukan dengan metode usability testing dimana akan dilakukan perbandingan aspek-aspek usabilitas (*efficiency of use, learnability, error, memorability, dan satisfaction*). Variabel waktu penyelesaian dan jumlah kesalahan responden akan digunakan untuk membandingkan aspek-aspek usabilitas yang ada. Responden diminta untuk mengerjakan pekerjaan yang telah ditentukan dengan software-software yang diujikan. Pada akhir penelitian digunakan kuesioner untuk mengetahui aspek kepuasan responden terhadap software yang digunakan.

Waktu penyelesaian pekerjaan dengan Corel Draw X3 dan Corel Draw X4 berbeda secara signifikan dibanding dengan Adobe Illustrator CS2 (signifikansi < 0,05) sedangkan waktu penyelesaian skenario dengan menggunakan Corel Draw X4 berbeda secara signifikan dibanding dengan Adobe Illustrator CS3 (signifikansi < 0,05). Sedangkan dihasilkan perbedaan yang signifikan antara *error* penyelesaian pekerjaan dengan *software* Corel Draw X3 dibandingkan *software* Adobe Illustrator CS2 (signifikansi < 0,05), begitu pula dengan *error* penyelesaian pekerjaan dengan *software* Corel Draw X4 dibandingkan *software* Adobe Illustrator CS2 dan Adobe Illustrator CS3 (signifikansi < 0,05). *Software-software* yang diujikan memiliki *memorability* yang tidak berbeda signifikan ($\chi^2_{\text{tabel}} > \chi^2_{\text{hitung}}$). Hasil penelitian ini juga menunjukkan bahwa faktor jenis kelamin tidak memberi pengaruh yang signifikan terhadap waktu penyelesaian tugas pada uji usabilitas (signifikansi > 0,05). Dari hasil kuesioner terlihat bahwa Corel Draw X4 merupakan software yang paling memuaskan responden.

Kata kunci: *Usability testing, software vector image editor*