

Judi Online berawal Serakah menjadi Masalah: Pengembangan Alat Ukur Adiksi Judi Online dengan *Objective Standard Setting Rasch Model* berdasarkan DSM-V

Muhammad Khatami, Avin Fadilla Helmi

Abstrak

Fenomena adiksi judi *online* yang semakin banyak ditemukan, terdapat tekanan besar untuk mengembangkan asesmen yang mampu mengidentifikasi tingkat keparahan adiksi agar dapat diberikan intervensi yang tepat sesuai tingkatannya. Oleh karena itu, studi ini bertujuan untuk mengembangkan *Tom's Online Gambling Compulsive Addiction Test* (TOMCAT) yang mampu mengklasifikasikan adiksi judi *online* berdasarkan tingkat keparahannya. Asesmen ini melibatkan 236 pengguna judi *online* yang berusia antara 18-53 tahun ($M = 26,34$; $SD = 7,33$). Pengembangan instrumen ini menggunakan pendekatan *Objective Standard Setting* yang memberikan hasil komprehensif guna mengambil keputusan dan analisis *Rasch Rating Scale Model* yang objektif. Hasilnya, instrumen TOMCAT memenuhi berbagai validitas di antaranya: validitas konten, validitas struktur internal, dan validitas konsekuensi tes. Studi ini menjawab tantangan utama dalam asesmen judi *online* bahwa standar DSM-V yang hanya membagi tiga kategori khusus pada konteks klinis maka TOMCAT memiliki satu kategori baru untuk non klinis. TOMCAT mampu membagi pengguna judi online menjadi empat tingkat keparahan, yaitu berisiko, mulai bermasalah, problematik sedang, dan problematik serius. Oleh karena itu, pengembangan asesmen ini memiliki prospek yang baik untuk digunakan sebagai *screening test*, pengembangan program intervensi, dan dapat dikembangkan lebih lanjut untuk asesmen skala besar.

Kata Kunci: *objective standard setting, pemodelan rasch, adiksi judi online, instrumen adiksi judi online, cut score*

Abstract

The phenomenon of online gambling addiction is increasingly being found, and there is tremendous pressure to develop an assessment that can identify the severity of addiction so that appropriate intervention can be given according to its level. Therefore, this study aims to develop Tom's Online Gambling Compulsive Addiction Test (TOMCAT), which can classify online gambling addiction based on its severity. This assessment involved 236 online gambling users aged 18-53 years ($M = 26.34$; $SD = 7.33$). The development of this instrument uses the Objective Standard Setting approach, which provides comprehensive results for making decisions and an objective Rasch Rating Scale Model analysis. As a result, the TOMCAT instrument meets various validities, including content validity, internal structure validity, and test consequence validity. This study answers the main challenge in online gambling assessment, that the DSM-V standard, which only divides three specific categories in the clinical context, then TOMCAT has one new category for non-clinical. TOMCAT can divide online gambling users into four levels of severity, namely at risk, starting to have problems, moderate problems, and serious problems. Therefore, the development of this assessment has good prospects for use as a screening test and development of intervention programs, and it can be further developed for large-scale assessments.

Keywords: *objective standard setting, Rasch model, online gambling addiction, online gambling addiction instrument, cut score*