

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Asumsi Masalah	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Tujuan Penelitian	2
1.6. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
BAB III LANDASAN TEORI	6
3.1. Pengertian Penjadwalan	6
3.2. Tujuan penjadwalan	6
3.3. Klasifikasi penjadwalan	7
3.4. Kinerja penjadwalan	10
3.5. Prosedur penjadwalan	12
3.6. Strategi Desain Proses Manufaktur	14
3.7. Penjadwalan <i>Jobshop</i>	16
3.7.1 <i>Job Shop Loading</i>	17

3.7.2	<i>Job Shop Sequencing</i>	17
3.8.	Algoritma <i>Shifting Bottleneck</i>	17
3.9.	Logika <i>fuzzy</i>	19
3.10.	<i>Fuzzy Multi Criteria Decision Making (Fuzzy MCDM)</i>	19
3.10.1	Representasi Masalah	19
3.10.2	Evaluasi Himpunan <i>Fuzzy</i>	20
3.10.3	Seleksi alternatif yang optimal	22
3.11.	Penjadwalan dengan <i>Breakdown</i> Mesin	22
2.5.1	Efisiensi dan <i>Stability</i>	23
2.5.2	Tingkat Kestabilan	24
	BAB IV METODOLOGI PENELITIAN	25
4.1.	Objek dan Alat Penelitian	25
4.1.1.	Objek penelitian	25
4.1.2.	Alat penelitian	25
4.2.	Metode dan Tahapan Penelitian	25
4.2.1.	Metode Penelitian	25
4.2.1.1.	Pengambilan data	25
4.2.1.2.	Pengolahan data	25
4.2.2.	Tahapan penelitian	25
	BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	31
5.1	Data Permasalahan 6x6	31
5.2	Penjadwalan Menggunakan Metode <i>Shifting Bottleneck</i>	31
5.3	Penjadwalan Menggunakan Metode <i>Fuzzy MCDM</i>	36
5.4	Proses Simulasi <i>Breakdown</i> Mesin	39
5.4.1	<i>Breakdown</i> Pada Mesin 6	39
5.4.2	<i>Breakdown</i> Pada Mesin 1	43
5.4.3	<i>Breakdown</i> Pada Mesin 6 Dan Mesin 1	44
5.4.4	Perhitungan Nilai Stabilitas	45
5.5	Perbandingan Hasil Metode <i>Offline</i> Dan <i>Reactive</i>	50
	BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	51
6.1.	Kesimpulan	51

6.2. Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN	54