

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xviii
INTISARI	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Asumsi dan Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
BAB III LANDASAN TEORI	8
3.1. <i>Rapid Upper Limb Assessment</i> (RULA)	8
3.1.1. Pengertian RULA	8
3.1.2. Bagian Postur RULA	8
3.1.3. Sistem Penilaian RULA	10
3.2. Pembuatan Perangkat Lunak	13
3.2.1. Pembuatan Perangkat Lunak Menurut Peters dan Pedrycz	13

3.2.2.	Pembuatan Perangkat Lunak Menurut Cho	14
3.2.3.	Verifikasi dan Validasi Perangkat Lunak	16
3.3.	Usabilitas	17
3.3.1.	Pengertian Usabilitas	17
3.3.2.	Atribut Usabilitas	17
3.3.3.	Tujuan Analisis Usabilitas	19
3.3.4.	Metode Pengukuran Usabilitas	20
3.4.	Analisis Statistik	21
3.4.1.	Uji <i>t</i> -Pasangan	21
3.4.2.	Uji Peringkat Bertanda Wilcoxon	22
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN		23
4.1.	Pembuatan Perangkat Lunak	23
4.1.1.	Pembuatan Konsep Perangkat Lunak	24
4.1.2.	Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	24
4.1.3.	Perancangan Perangkat Lunak	24
4.1.3.1.	Perancangan Perangkat Lunak Secara Umum	25
4.1.3.2.	Perancangan Perangkat Lunak Secara Detil	25
4.1.3.3.	Perancangan Algoritma	25
4.1.4.	Perancangan Verifikasi Perangkat Lunak	26
4.1.5.	Penulisan Kode Program	26
4.1.6.	Validasi Awal Perangkat Lunak	26
4.1.7.	Pengujian Perangkat Lunak	27
4.1.7.1.	Prosedur Validasi Perangkat Lunak	28
4.1.7.2.	Kriteria Validator	29
4.1.7.3.	Pemilihan Validator	29
4.1.7.4.	Waktu dan Tempat Validasi Perangkat Lunak	30
4.1.7.5.	Peralatan untuk Validasi Perangkat Lunak	30
4.2.	Analisis Usabilitas Perangkat Lunak	31
4.2.1.	Tujuan Analisis Usabilitas	32
4.2.2.	Metode Pengukuran Usabilitas	32
4.2.3.	Prosedur Uji Usabilitas	32

4.2.4. Kriteria Responden	36
4.2.5. Pemilihan Responden	36
4.2.6. Waktu dan Tempat Uji Usabilitas	38
4.2.7. Peralatan untuk Uji Usabilitas	38
4.2.8. Analisis Statistik	39
4.2.9. Perbaikan Perangkat Lunak	40
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	41
5.1. Pembuatan Perangkat Lunak	41
5.1.1. Konsep Perangkat Lunak	41
5.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak	41
5.1.3. Rancangan Perangkat Lunak	42
5.1.3.1. Rancangan Umum Perangkat Lunak	42
5.1.3.2. Rancangan Detil Perangkat Lunak	46
5.1.3.3. Rancangan Algoritma	74
5.1.4. Rancangan Verifikasi Perangkat Lunak	98
5.1.5. Kode Program	98
5.1.6. Validasi Awal Perangkat Lunak	99
5.1.7. Pengujian Perangkat Lunak	99
5.2. Analisis Usabilitas Perangkat Lunak	100
5.2.1. <i>Summative Evaluation</i>	100
5.2.1.1. Efektifitas	100
5.2.1.2. Efisiensi	105
5.2.1.3. Kepuasan	110
5.2.2. <i>Formative Evaluation</i>	118
BAB VI PENUTUP	120
6.1. Kesimpulan	120
6.2. Saran	120
DAFTAR PUSTAKA	121
LAMPIRAN	123