

INTISARI

Software gambar teknik tidak hanya bertujuan untuk menggambar 2D, 3D dan *assembly*, tetapi sebagai *software* yang juga dapat mengukur kekuatan bahan dan simulasi kerja. *Software* gambar teknik telah lama digunakan di bidang pendidikan dan industri. Perkembangan *software* gambar teknik tidak terlepas dari adanya perbedaan penggunaan *feature*, *tools*, perintah, tampilan dan lain-lain serta pemindahan data dari dan ke *software* gambar teknik lain. Sehingga menarik untuk dilakukan penelitian *usability software* gambar teknik agar pengguna khususnya mahasiswa dapat mengetahui *software* apa yang diinginkan. Penelitian ini dilakukan dengan mengukur performansi pengguna serta penilaian persepsi pengguna *software* gambar teknik terhadap *software* gambar teknik yang digunakan mahasiswa dari *software* yang berbeda.

Metode *usability testing* digunakan untuk mengukur aspek-aspek *usability*, antara lain *effisiensi of use*, *memorability*, *learnability*, *satisfaction* dan *error* melalui pengukuran waktu performansi (*performance measurement*). Sebanyak 18 responden terlibat dalam penelitian ini dan diambil data waktu penyelesaian pekerjaan pengujian serta penilaian subjektif responden.

Hasil penelitian menunjukkan *software* AutoCAD menghasilkan waktu tercepat untuk menggambar 2D dan *software* SolidWorks menghasilkan waktu terlama. Waktu tercepat untuk menggambar 3D adalah *software* SolidWorks dan terlama adalah *software* AutoCAD, sedangkan untuk *assembly* waktu tercepat pada *software* Inventor dan terlama adalah *software* AutoCAD. *Software* SolidWorks dipilih responden sebagai *software* yang paling mudah digunakan dan paling disukai. Dari penilaian responden ditemukan sejumlah cacat *usability* pada *software* yang diuji. Penelitian selanjutnya dapat dilakukan dengan menambahkan korelasi responden yang diuji.

Kata kunci : *Usability*, *software* gambar teknik, *performace measurement*, persepsi pengguna