



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
INTISARI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Penelitian	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
BAB III LANDASAN TEORI	8
3.1. Pengelolaan Pemasok	8
3.2. Jaringan Syaraf Tiruan	9
3.2.1. Definisi dan Konsep Jaringan Syaraf Tiruan	9
3.2.2. Definisi JST	9
3.2.3. Proses Pembelajaran	10
3.2.2.1. Algoritma Pembelajaran Perceptron	11



3.2.4	Arsitektur Jaringan	11
3.2.5	Fungsi Aktivasi	12
3.2.6	Pelatihan	15
3.3.	Data	15
3.3.1	Metode Pengumpulan Data	16
3.3.2	Sampel	17
	3.3.2.1. Penentuan Jumlah Sampel	17
	3.3.2.2. Teknik Pengambilan Sampel	17
3.4.	Software Microsoft Visual C# 2005 Home Edition	17
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN		18
4.1.	Metode Penelitian	18
4.2.	Tahap Tahap Penelitian	19
4.2.1	Identifikasi Penentuan Kriteria Dan Subkriteria <i>Supplier</i>	19
4.2.2	Identifikasi dan Penentuan Kinerja <i>Supplier</i>	21
4.2.3	Identifikasi dan Penentuan Jumlah Sampel	22
4.2.4	Penyusunan dan Penyebaran Kuesioner	22
4.2.5	Objek Penelitian	22
	4.2.5.1 PT Sport Glove Indonesia	22
	4.2.5.2 PT Pri Adhi Husada	23
4.2.6	Pengumpulan Data	23
4.2.7	Pembangunan Jaringan Syaraf Tiruan	24
4.2.8	Implementasi dan Pengujian	26
4.2.9	Validasi	26
4.2.10	Perbandingan Kinerja JST dengan Aktual	26
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN		28
5.1.	Pembahasan Kuesioner Nilai Harapan dan Prioritas Bahan Baku	28
5.1.1.	Nilai Harapan dan Prioritas Bahan Baku Batu Candi di PT Priadhi Husada	28
5.1.2.	Nilai Harapan dan Prioritas Bahan Baku Batu Candi di PT Priadhi Husada	30



5.2.	Nilai Kinerja <i>Supplier</i>	32
5.2.1	Nilai Kinerja <i>Supplier</i> PT Priadhi Husada	32
5.2.2	Nilai Kinerja <i>Supplier</i> PT Sport Glove Indonesia	35
5.3	Pembangunan JST	39
5.4	Pengujian Bahasa Pemrograman yang Digunakan Dalam Perancangan JST	40
5.4.1	Pengujian Bahasa Pemrograman Pada Kondisi 1	40
5.4.2	Pengujian Bahasa Pemrograman Pada Kondisi 2	43
5.5	Pembahasan Hasil Rancangan Kinerja JST Pada Kasus di PT Priadhi Husada dan PT Sport Glove Indonesia	48
5.5.1	<i>Supplier</i> Yang Terpilih Pada PT Priadhi Husada Menurut JST	48
5.5.2	<i>Supplier</i> Yang Terpilih Pada PT Sport Glove Indonesia Menurut JST	49
5.5.3	Analisis Hasil <i>Supplier</i> Yang Terpilih Menurut JST dan Aktual	50
5.6	Pembahasan Hasil Rancangan Kinerja JST Pada Kasus di PT Priadhi Husada dan PT Sport Glove Indonesia Dengan Mengabaikan Nilai Prioritas	51
5.6.1	Pembahasan Hasil Rancangan Kinerja JST Pada Kasus di PT Priadhi Husada Dengan Mengabaikan Nilai Prioritas	51
5.6.2	Pembahasan Hasil Rancangan Kinerja JST Pada Kasus di PT Sport Glove Indonesia dengan Mengabaikan Nilai Prioritas	52
5.6.3	Analisis Hasil <i>Supplier</i> Yang Terpilih Dengan Mengabaikan Nilai Prioritas	52
5.7	Perbandingan Kinerja JST Dengan Aktual Dilihat Dari Segi Waktu Proses	52
5.7.1	Waktu Proses JST	53
5.7.2	Waktu Proses Aktual	53
BAB VI	Penutup	55
6.1	Kesimpulan	55
6.2	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA		56
LAMPIRAN		58