

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL DAN LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Perancangan	3
1.5. Manfaat Perancangan	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Perancangan dan pengembangan produk	5
2.1.1. Fase pengembangan produk	5
2.1.2. Adaptasi pengembangan produk	6
2.1.3. Tipe-tipe proyek pengembangan produk	7
2.1.4. Arsitektur produk dan Desain Industri	7
2.2. Sistem Informasi	8



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

PERANCANGAN SIMULASI USER INTERFACE UNTUK PEMBELI DAN ADMINISTRASI PADA MESIN VENDING BERBASIS JARINGAN

Widhi Nugroho Pono Saputro, Prof. Ir. Heru Santoso Budi Rochardjo, M.Sc. Ph.D., IPM. ASEAN Eng
Universitas Gadjah Mada, 2007 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

2.2.1	Sasaran	9
2.2.2	Masukan – Proses – Keluaran	9
2.2.3	Sumberdaya	9
2.2.4	Saling Kebergantungan	9
2.2.5	Jaringan Kerja Sistem	10
2.2.6	Kendala	10
2.3.	Perancangan Sistem	11
2.3.1	Perancangan Basis Data	14
2.3.2	Jenis Basis Data	14
2.4	Mesin <i>Vending</i>	15
2.5	Delphi 5.0	18
2.5.1	Sejarah <i>Borland Delphi</i>	18
2.5.2	Kelebihan-kelebihan <i>Delphi</i>	19
2.5.3	Pemahaman tentang lingkungan	20
2.5.4	Konsep dasar perancangan	21
2.5.5	Struktur Utama Program <i>Delphi</i>	22
2.5.6	Penanganan database dalam <i>Delphi 5.0</i>	22
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN		25
3.1.	Identifikasi Gagasan	26
3.2.	Penentuan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	26
3.3.	Pemilihan Konsep	27
3.3.1	Konsep Perancangan Sistem <i>Vending</i>	27
3.3.2	Pengelompokan Pengguna	28
3.3.3	Pengelompokan <i>Interface</i>	28
3.4	Rancangan Penyimpanan Data	29
3.4.1	Rancangan Struktur <i>File Database</i>	29
3.4.2	Relasi Antar Tabel	32
3.5	Pembuatan Algoritma Program	33
3.6	Pembuatan Program	35
3.6.1	Perancangan <i>interface</i>	35



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

PERANCANGAN SIMULASI USER INTERFACE UNTUK PEMBELI DAN ADMINISTRASI PADA MESIN VENDING BERBASIS JARINGAN

Widhi Nugroho Pono Saputro, Prof. Ir. Heru Santoso Budi Rochardjo, M.Sc. Ph.D., IPM. ASEAN Eng
Universitas Gadjah Mada, 2007 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

3.6.2	Rancangan Input	38
3.6.3	Rancangan Output	42
BAB IV PENGUJIAN SOFTWARE		48
4.1	Pengujian Software	48
4.1.1	Tujuan pengujian	48
4.1.2	Cara Pengujian	48
4.1.3	Instalasi program	54
4.1.4	Penyetingan <i>Data Source Name</i> (DSN)	55
4.1.5	Menghubungkan sumber data	57
BAB V PENUTUP		60
5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran	60
Daftar Pustaka		61
Daftar Lampiran		62
Gambar 3.8	Antarmuka Aplikasi Administrasi	37
Gambar 3.9	Rancangan Input Data Pelanggan	38
Gambar 3.10	Rancangan Input Data Supplier	38
Gambar 3.11	Rancangan Input Data Barang	39
Gambar 3.12	Rancangan Input Saldo Pelanggan	39
Gambar 3.13	Rancangan Input Laporan bagi Pelanggan	40
Gambar 3.14	Rancangan Input Laporan bagi Supplier	41
Gambar 3.15	Rancangan Output Pembeli berdasarkan Kode User	42
Gambar 3.16	Rancangan Output Pembeli berdasarkan Tanggal	42
Gambar 3.17	Rancangan Output Pembeli berdasarkan Kode User dan Tanggal	44
Gambar 3.18	Rancangan Output Supplier berdasarkan Kode Supplier	45
Gambar 3.19	Rancangan Output Supplier berdasarkan Tanggal	46
Gambar 3.20	Rancangan Output Supplier berdasarkan Kode User dan Tanggal	47
Gambar 4.1	Sistem DSN	53
Gambar 4.2	Driver Database	55