

## INTISARI

Pemasaran sebuah produk dari sebuah perusahaan memegang peranan yang sangat penting bagi kelangsungan perusahaan tersebut. Apabila sebuah produk laku keras dipasaran maka perusahaan pembuat produk tersebut akan mendapatkan keuntungan yang besar. Banyak perusahaan melakukan berbagai cara pemasaran agar produknya laku di pasaran. Banyak metode pemasaran modern yang digunakan oleh perusahaan - perusahaan untuk mendongkrak angka penjualan produknya. Berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi berpengaruh terhadap perkembangan cara pemasaran sebuah produk dari sebuah perusahaan. Penggunaan media seperti *internet* dan alat - alat penjual otomatis menjadi salah satu pilihan bagi beberapa perusahaan untuk meningkatkan penjualan produknya.

Dalam penelitian ini dikembangkan sebuah alat penjual otomatis yang sering kita kenal dengan sebutan *vending machine*. *Vending machine* diciptakan dengan tujuan untuk mempermudah proses transaksi antara pembeli dengan produsen sebuah produk. *Vending machine* sangat praktis digunakan oleh semua orang. Dengan adanya *vending machine* diharapkan penjualan produk dari sebuah perusahaan dapat ditingkatkan mencapai nilai yang maksimal.

Penelitian yang dilakukan oleh penulis bertujuan untuk menghasilkan sebuah *prototype vending machine*. *Prototype vending machine* yang dikembangkan berkapasitas kecil. Ukuran dari *vending machine* tersebut adalah 1200 mm X 550 mm X 450 mm. *Vending machine* yang dikembangkan dapat menjual dua jenis produk dengan kapasitas persediaan masing - masing jenis produk berjumlah 15 buah produk. *Vending machine* ini dikendalikan dengan menggunakan komputer dan mikrokontroller yang akan mengatur seluruh mekanisme yang ada pada *vending machine*. Mekanisme transaksi yang digunakan adalah dengan sistem *database* berbasis komputer. Seseorang yang akan melakukan transaksi menggunakan *vending machine* harus memasukkan nomor dan *password* yang dimilikinya. Setelah nomor dan *password* yang dimasukan sesuai dengan yang ada pada *database* maka orang tersebut bisa melakukan transaksi menggunakan *vending machine*.

**Kata kunci : *prototype, vending machine, database***