

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan	3
1.4. Asumsi dan Batasan Masalah	4
1.5. Manfaat Perancangan	5
 BAB II DASAR TEORI	
2.1. Pembuatan dan Pengembangan Produk	6
2.3. Praktikum	6
2.3. Manajemen Persediaan	7
2.3.1. Metode Jumlah Pemesanan Ekonomis atau <i>Economic Order Quantity</i> (EOQ)	10
2.3.2. <i>Safety Stock</i>	12
2.3.3. Metode <i>Continous Review System</i>	14
2.4. Manajemen Rantai Suplai	18
2.4.1. Transportasi	24
2.4.2. Informasi	28

BAB III METODOLOGI PERANCANGAN

3.1. Studi Pendahuluan	35
3.2. Perumusan Konsep Dasar Modul Praktikum	35
3.3. Perancangan Alat/Instrumen Pengambilan Data	36
3.4. Pengujian Alat Pengambilan Data	36
3.5. Pengambilan Data	37
3.5.1. Wawancara	38
3.5.2. Observasi	39
3.6. Pengujian Hasil	39
3.7. Analisa	40
3.8. Rancangan Modul Praktikum	40
3.9. Simulasi Praktikum	41
3.10. Evaluasi Pelaksanaan Praktikum dan Perbaikan Rancangan	41
3.11. Modul Akhir dan Petunjuk Pelaksanaan Praktikum	41
3.12. Kesimpulan dan Saran	42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Konsep Dasar Modul Praktikum	43
4.1.1. Tujuan Perancangan	43
4.1.2. Pendekatan yang Diambil	43
4.2. Hasil Observasi dan Wawancara	44
4.3. Rancangan Modul Praktikum	48
4.3.1. Deskripsi Umum	48
4.3.2. Alat dan Bahan	49
4.3.3. Prosedur Pelaksanaan	50
4.3.4. Deskripsi <i>Job</i>	52
4.3.5. Skenario Permainan	53
4.4. Simulasi Praktikum	55
4.4.1. Simulasi I	56
4.4.2. Simulasi II	57
4.4.3. Simulasi III	58
4.4.4. Simulasi IV	60
4.4.5. Simulasi V	61
4.4.6. Simulasi VI	62
4.4.7. Simulasi VII	64
4.5. Modul Akhir	68
4.5.1. Deskripsi Umum	68

4.5.2. Alat dan Bahan	68
4.5.3. Prosedur Pelaksanaan	69
4.5.4. Skenario Permainan	70
4.6. Pembelajaran	72

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	75
5.2. Saran	75

DAFTAR PUSTAKA	77
-----------------------	----

LAMPIRAN	80
-----------------	----