

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat Proyek Akhir	4
1.4 Batasan Penelitian.....	5
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Dasar Teori	15
2.2.1 Sistem pendukung keputusan	16
2.2.2 Tender.....	17
2.2.3 Layanan Pengadaan Secara Elektronik (LPSE).....	18
2.2.4 <i>Technique For Order Preferences by Similarity to Ideal Solution</i>	19

2.2.5	<i>Simple Additive Weighting</i>	22
2.2.6	<i>Waterfall</i>	23
2.2.7	Preferensi.....	23
2.2.8	Sistem informasi.....	24
2.2.9	<i>Framework</i>	24
2.2.10	PHP.....	25
2.2.11	Python.....	25
2.2.12	<i>Database</i>	26
2.2.13	MySql.....	26
2.2.14	<i>Software pendukung</i>	26
2.2.15	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	27
2.2.16	<i>Blackbox testing</i>	30
2.2.17	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	30
BAB III METODE PENELITIAN.....		32
3.1	Bahan.....	32
3.1.1	Wawancara dengan PT. Swevel Universal Media.....	32
3.1.2	Dataset tender LPSE.....	32
3.2	Peralatan.....	35
3.2.1	Perangkat lunak.....	35
3.2.2	Perangkat keras.....	35
3.3	Tahapan Proyek Akhir.....	36
3.3.1	Identifikasi masalah dan tujuan.....	36
3.3.2	Pengumpulan data.....	36
3.3.3	Metode pengembangan sistem.....	37
3.3.4	Analisa data.....	38

3.3.5	Penulisan laporan.....	38
3.4	Perancangan Alat/Purwapura dan Analisis Data	39
3.4.1	<i>Requirement analysis</i>	39
3.4.2	Model sistem pendukung keputusan.....	41
3.4.3	Perancangan sistem.....	51
3.4.4	Pengembangan sistem.....	70
3.4.5	Pengujian sistem	70
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	75
4.1	Implementasi Sistem.....	75
4.2	Implementasi Model Pendukung Keputusan	87
4.2.1	Kriteria.....	87
4.2.2	Alternatif.....	88
4.2.3	Perhitungan jarak tender	90
4.2.4	Implementasi metode TOPSIS	91
4.2.5	Implementasi metode SAW.....	96
4.3	Pengujian Sistem	97
4.3.1	<i>Black box testing</i>	97
4.3.2	<i>User acceptance testing (UAT)</i>	97
BAB V	PENUTUP.....	108
5.1	Kesimpulan.....	108
5.2	Saran	108
DAFTAR	PUSTAKA	109
LAMPIRAN	114