

## INTISARI

### **Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan *Hero* pada Gim *Overwatch 2* Menggunakan Metode AHP dan *Profile Matching***

Adhitya Bomantara Nugraha

19/442463/PA/19212

Dewasa ini, industri *e-sports* di Indonesia dan di dunia berkembang dengan sangat cepat. Seiring dengan perkembangan tersebut, pengguna/pemain gim daring juga meningkat secara drastis mulai dari anak-anak sampai orang dewasa. Para pemain gim daring tersebut dapat berkompetisi secara profesional sebagai atlet *e-sports* layaknya atlet cabang olahraga lainnya, baik secara individu maupun tim. Gim *Overwatch 2* merupakan salah satu gim daring yang sering dimainkan saat ini dengan tema *hero-shooter*. Dalam bermain gim bertema *hero-shooter* yang lebih berfokus kepada *hero* yang digunakan setiap pemain, pemain baru akan mengalami kesulitan dalam proses tersebut.

Oleh karena itu, dalam penelitian ini dikembangkan sebuah Sistem Pendukung Keputusan (SPK) untuk membantu pemain dalam melakukan pemilihan *hero* yang sesuai dengan keinginan dengan menggunakan metode AHP (*Analytical Hierarchy Process*) sebagai metode pembobotan dan metode *Profile Matching* sebagai metode skoring dan pemeringkatan alternatif. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah Sistem Pendukung Keputusan yang dapat membantu pemain dalam proses pemilihan *hero*.

**Kata kunci:** *Overwatch 2*, Sistem Pendukung Keputusan, AHP, *Profile Matching*.

## ABSTRACT

*Decision Support System to Determine Hero Selection in Overwatch 2 Using AHP  
and Profile Matching*

Adhitya Bomantara Nugraha

19/442463/PA/19212

E-sports industry is experiencing rapid growth both globally and in Indonesia, accompanied by a significant rise in online game players across all age groups. Similar to traditional sports, many players are now competing professionally as e-sports athletes, either individually or in teams. One of the popular online game is Overwatch 2, a hero-shooter that emphasizes the selection of heroes, making new players often face difficulties in choosing the most suitable hero.

Therefore, This study presents the development of a Decision Support System (DSS) designed to assist players in selecting heroes matching their preferences using Analytical Hierarchy Process (AHP) for weighting criteria and the Profile Matching method for scoring and ranking alternatives. The outcome is a functional DSS capable of assisting players in choosing the most suitable hero.

**Keyword:** Overwatch 2, Decision Support System, AHP, Profile Matching



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Hero pada Gim Overwatch 2 Menggunakan Metode AHP dan Profile Matching**

Adhitya Bomantara Nugraha, Dzikri Rahadian Fudholi, S.Kom., M.Comp.  
Universitas Gadjah Mada, 2025 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>