

DAFTAR ISI

| | hal. |
|---------------------------------|----------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN | ii |
| HALAMAN PERNYATAAN | iii |
| HALAMAN SOAL | iv |
| HALAMAN MOTTO | v |
| INTISARI | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR TABEL | xvi |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xvii |
| | |
| BAB I. PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3. Batasan Masalah | 2 |
| 1.4. Tujuan Penelitian | 2 |
| 1.5. Manfaat Penelitian | 3 |

| | |
|---|----|
| BAB II. LANDASAN TEORI | 4 |
| 2.1. <i>Fixture</i> | 4 |
| 2.2. Jenis <i>Fixture</i> | 7 |
| 2.3. Prinsip Dasar Perancangan <i>Fixture</i> | 11 |
| 2.3.1. Referensi | 11 |
| 2.3.2. Aturan Dasar untuk <i>Locating</i> | 12 |
| 2.3.3. Bidang Pergerakan..... | 16 |
| 2.3.4. Menempatkan Benda Kerja..... | 18 |
| 2.3.5. Komponen-Komponen Pencekaman..... | 29 |
| 2.4. Tahap Perancangan <i>Fixture</i> | 34 |
| 2.4.1. Penentuan Posisi <i>Locator</i> | 36 |
| 2.4.2. Perhitungan Gaya..... | 38 |
| 2.4.3. Penentuan Titik Pencekaman..... | 43 |
| 2.5. Penggunaan <i>CAD</i> | 45 |
| | |
| BAB III. METODOLOGI PENELITIAN, PERANCANGAN, DAN | |
| PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK | 47 |
| 3.1. Tahapan Penelitian | 47 |
| 3.1.1. Persiapan | 48 |
| 3.1.2. Perencanaan | 49 |
| 3.1.3. Pelaksanaan | 49 |
| 3.1.4. Evaluasi Akhir | 51 |
| 3.2. Perancangan Model Perangkat Lunak | 52 |

| | |
|--|----|
| 3.2.2. Perancangan Logik (<i>logical design</i>) | 56 |
| 3.2.3. <i>Database</i> | 57 |
| 3.2.4. <i>User Interface</i> Perangkat Lunak..... | 58 |
| 3.2.5. Langkah Pengoperasian | 60 |
| BAB IV. PENGUJIAN DAN ANALISA HASIL | 68 |
| 4.1. Metoda Pengujian | 68 |
| 4.2. Pengujian Perangkat Lunak | 69 |
| 4.2.1. Alat Bantu Pengujian | 69 |
| 4.2.2. Produk Uji | 69 |
| 4.2.3. <i>Output</i> Perangkat Lunak | 70 |
| 4.3. Analisa Hasil Pengujian | 73 |
| 4.4. Kemampuan Perangkat Lunak | 76 |
| BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN | 78 |
| 5.1. Kesimpulan | 78 |
| 5.2. Saran | 78 |
| DAFTAR PUSTAKA | 79 |