

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
Abstrak	xii
Abstract	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Tujuan Penelitian.....	6
1.4. Batasan Penelitian	7
1.5. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Preferensi Wisatawan.....	8
2.2. Komponen Pengembangan Wisata.....	10
2.3. Wisata Alam Kalibiru.....	12
2.3.1. Sejarah Wisata Alam Kalibiru	13
2.3.2. Komponen Wisata Alam Kalibiru	14
2.3.3. Kunjungan Wisata Alam Kalibiru	15
2.4. Pendekatan <i>Choice Experiment</i>	16
2.5. Penelitian Terdahulu	18
BAB III METODE PENELITIAN	21
3.1. Jenis Penelitian.....	21
3.2. Waktu dan Lokasi Penelitian.....	21
3.3. Identifikasi Atribut dan Penyusunan Desain <i>Choice Set</i>	22
3.3.1. Identifikasi Atribut.....	22
3.3.2. Penyusunan Desain <i>Choice Set</i>	26
3.4. Pengumpulan Data	28
3.4.1. Jenis Data	30
3.4.2. Penentuan Sampel.....	30

3.5.	Analisis Data	31
3.5.1.	Analisis Deskriptif	31
3.5.2.	<i>Conditional Logit Model</i>	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		38
4.1.	Karakteristik Responden	38
4.2.	Pengalaman Responden Terhadap Wisata Alam	40
4.3.	Preferensi Responden	42
4.3.1.	Signifikansi Setiap Atribut Terhadap Preferensi Responden	42
4.3.2.	<i>Odds Ratio</i> Setiap Atribut Terhadap Preferensi Responden	43
4.3.3.	Pengaruh Karakteristik dan Pengalaman Wisata Terhadap Preferensi Responden	44
4.3.4.	<i>Marginal Willingness To Pay</i> (MWTP) Setiap Atribut	45
4.4.	Skenario Alternatif Inovasi Wisata	47
4.4.1.	Wisata dengan Infrastruktur Jalan yang Lebih Baik	49
4.4.2.	Wisata dengan Pertunjukan Komunitas Lokal	49
4.4.3.	Wisata Ramah Lingkungan dan Peduli Alam	50
4.4.4.	Wisata Eksplorasi Kuliner	51
4.4.5.	Wisata dengan Sensasi Menginap di Alam Bebas	51
BAB V PENUTUP		53
5.1.	Kesimpulan	53
5.2.	Saran	54
DAFTAR PUSTAKA		55
LAMPIRAN		61