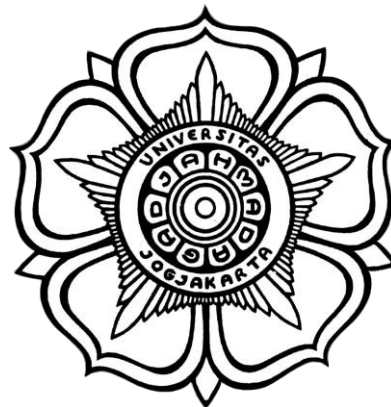


**HUBUNGAN PENGGUNAAN *LOOT BOXES* ATAU *GACHA* PADA *GAME*  
*ONLINE* DENGAN *KECENDERUNGAN GAMING DISORDER* PADA  
REMAJA SMA DI YOGYAKARTA**

TESIS

Untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam menyelesaikan  
PPDS I Ilmu Kedokteran Jiwa  
Fakultas Kedokteran, Kesehatan Masyarakat, dan Keperawatan  
Universitas Gadjah Mada Yogyakarta



Diajukan oleh:

LEONARDUS NOVAN PAMUNGKAS

20/471856/PKU/19217

**Kepada**

**Departemen Ilmu Kedokteran Jiwa**

**Fakultas Kedokteran, Kesehatan Masyarakat, Dan Keperawatan**

**Universitas Gadjah Mada**

**Yogyakarta**

**2025**

**HUBUNGAN PENGGUNAAN *LOOT BOXES* ATAU *GACHA* PADA *GAME*  
*ONLINE* DENGAN *KECENDERUNGAN GAMING DISORDER* PADA  
REMAJA SMA DI YOGYAKARTA**

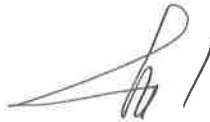
Diajukan oleh:

LEONARDUS NOVAN PAMUNGKAS

NIM: 20/471856/PKU/19217

Telah disetujui oleh:

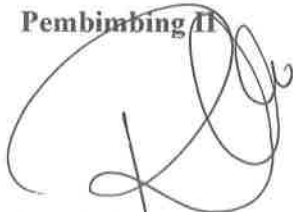
**Pembimbing I**



dr. Irwan Supriyanto, Ph.D., Sp.KJ

Tanggal: 6 Februari 2025

**Pembimbing II**



Dr. dr. Ronny Tri Wirasto, Sp.KJ

Tanggal: 7 Februari 2025

**Mengetahui,**

**Ketua Program Studi**

**Ilmu Kedokteran Jiwa FK-KMK UGM,**



Dr. dr. Ronny Tri Wirasto, Sp.KJ