

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i> .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Proyek Akhir.....	4
1.5 Manfaat Proyek Akhir.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Studi Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori.....	16
2.2.1 Aplikasi Kesehatan Mental.....	16
2.2.2 <i>Docker</i> .....	16
2.2.3 <i>Docker Container</i> .....	17
2.2.4 Jaringan <i>Docker</i> .....	18
2.2.5 Arsitektur Layanan.....	19
2.3 Hipotesis.....	21
BAB III METODE PROYEK AKHIR.....	23
3.1 Bahan.....	23
3.2 Peralatan.....	23



3.3	Tahapan Proyek Akhir.....	24
3.4	Perancangan Skenario Satu ( <i>1 container</i> ) .....	25
3.5	Perancangan Skenario Dua ( <i>2 Container</i> ).....	26
3.6	Perancangan Skenario Tiga ( <i>3 Container</i> ).....	27
3.7	Perancangan Basis Data.....	28
3.8	Perancangan Skenario Registrasi Pengguna.....	29
3.9	Perancangan Skenario Penyimpanan <i>Mood</i> Pengguna.....	30
3.10	Pengujian <i>Container</i> Aktif pada Skenario <i>1 Container</i> .....	31
3.11	Pengujian <i>Container</i> Aktif pada Skenario <i>2 Container</i> .....	31
3.12	Pengujian <i>Container</i> Aktif pada Skenario <i>3 Container</i> .....	31
3.13	Pengujian Koneksi Jaringan pada Skenario <i>1 Container</i> .....	32
3.14	Pengujian Koneksi Jaringan pada Skenario <i>2 Container</i> .....	32
3.15	Pengujian Koneksi Jaringan pada Skenario <i>3 Container</i> .....	32
3.16	Pengujian Konsumsi Sumber Daya Awal pada Skenario <i>1 Container</i> .....	33
3.17	Pengujian Konsumsi Sumber Daya Awal pada Skenario <i>2 Container</i> .....	33
3.18	Pengujian Konsumsi Sumber Daya Awal pada Skenario <i>3 Container</i> .....	33
3.19	Pengujian Ketersediaan Tabel pada Skenario <i>1 Container</i> .....	34
3.20	Pengujian Ketersediaan Tabel pada Skenario <i>2 Container</i> .....	34
3.21	Pengujian Ketersediaan Tabel pada Skenario <i>3 Container</i> .....	34
3.22	Pengujian Registrasi Pengguna .....	35
3.23	Pengujian Penyimpanan <i>Mood</i> Pengguna .....	35
3.24	Pengamatan Jaringan pada Pengujian.....	35
3.25	Pengujian Beban Registrasi Pengguna .....	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		38
4.1	Hasil Pengujian <i>Container</i> Aktif pada Skenario <i>1 Container</i> .....	38
4.2	Hasil Pengujian <i>Container</i> Aktif pada Skenario <i>2 Container</i> .....	38
4.3	Hasil Pengujian <i>Container</i> Aktif pada Skenario <i>3 Container</i> .....	39
4.4	Hasil Pengujian Koneksi Jaringan pada Skenario <i>1 Container</i> .....	40
4.5	Hasil Pengujian Koneksi Jaringan pada Skenario <i>2 Container</i> .....	44



4.6	Hasil Pengujian Koneksi Jaringan pada Skenario 3 <i>Container</i> .....	50
4.7	Hasil Pengujian Konsumsi Sumber Daya Awal pada Skenario 1 <i>Container</i> .....	57
4.8	Hasil Pengujian Konsumsi Sumber Daya Awal pada Skenario 2 <i>Container</i> .....	58
4.9	Hasil Pengujian Konsumsi Sumber Daya Awal pada Skenario 3 <i>Container</i> .....	60
4.10	Hasil Pengujian Ketersediaan Tabel pada Skenario 1 <i>Container</i> .....	61
4.11	Hasil Pengujian Ketersediaan Tabel pada Skenario 2 <i>Container</i> .....	62
4.12	Hasil Pengujian Ketersediaan Tabel pada Skenario 3 <i>Container</i> .....	63
4.13	Hasil Pengujian Registrasi Pengguna .....	64
4.14	Hasil Pengujian Penyimpanan <i>Mood</i> Pengguna .....	65
4.15	Pengamatan Jaringan pada pengujian .....	66
4.16	Hasil Pengujian Beban Registrasi Pengguna .....	73
BAB V PENUTUP .....		80
5.1	Kesimpulan .....	80
5.2	Saran .....	80
DAFTAR PUSTAKA .....		82
LAMPIRAN .....		84