

**“AKU NAKSIR DIA KARENA GAMEPLAYNYA”: REPRESENTASI DIRI DAN
RELASI KEINTIMAN VIRTUAL DALAM GAME ONLINE MOBILE LEGENDS**

Tesis

Untuk memenuhi syarat dalam memperoleh derajat sarjana S-2

Program Studi Kajian Budaya dan Media



Diajukan oleh:

Wahdah Kamelia Salsabila

22/495572/PMU/11057

PROGRAM STUDI MAGISTER KAJIAN BUDAYA DAN MEDIA

SEKOLAH PASCASARJANA

UNIVERSITAS GADJAH MADA

YOGYAKARTA

2024

Tesis

"Aku Naksir Dia karena Gameplaynya": Representasi Diri dan Relasi Keintiman Virtual dalam Game Online Mobile Legends

Dipersiapkan dan Disusun Oleh

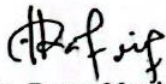
Wahdah Kamelia Salsabila

NIM. 22/495572/PMU/11057

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 16 Desember 2024

Susunan Dewan Penguji

Ketua Dewan Penguji



Dr. Ratna Noviani, SIP., M.Si.

Anggota Dewan Penguji



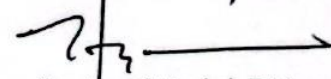
Yulida Pangastuti, S.Sos.,
M.Soc.Sci., Ph.D.

Pembimbing



Dr. Dian Arymami, S.I.P., M.Hum.

Anggota Dewan Penguji



Dr. Aryo Subarkah Eddyono, M.Si.

Tesis ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Magister

Tanggal 30 JAN 2025

Ketua Program Studi Kajian Budaya dan Media



Dr. Ratna Noviani, SIP., M.Si.

NIKA. 111197511201110201

Mengetahui,

Wakil Dekan Bidang Akademik,
Kemahasiswaan dan Kerja Sama
Sekolah Pascasarjana UGM



Prof. Dr. Widyanto Dwi Nugroho, S.Hut., M.Agr.

NIP. 197804192002121004