

INTISARI

Menghasilkan produk dengan harga yang bersaing, kualitas sesuai dengan keinginan konsumen, dan *delivery time* yang cepat adalah merupakan salah satu cara industri untuk memenangkan persaingan. Hal-hal yang dapat meningkatkan biaya *internal* perusahaan tanpa memberikan nilai tambah (*added value*) yang akhirnya menaikkan biaya jual produk seperti *WIP*, *idle* mesin harus diminimalkan, dan hal penting lainnya adalah menghasilkan produk tepat waktu sesuai keinginan pelanggan. Pada perusahaan *job shop* masalah-masalah di atas menjadi lebih kompleks karena produk yang dihasilkan sangat bervariasi, dengan volume yang relatif kecil sesuai dengan keinginan konsumen dan jadwal pengiriman yang berbeda-beda, karena itu perusahaan harus memiliki teknik atau metode yang dapat menjadwalkan produksi sehingga hasil yang optimal dapat dicapai.

CV Berkas Abadi Furniture adalah perusahaan *job shop make to order*, dimana perusahaan menerima order yang beragam dari konsumen dengan jadwal berbeda tapi perusahaan belum memiliki metode yang baku yang akan diterapkan pada penjadualan produksinya.

Penelitian ini dilakukan untuk menjadwalkan produksinya, produk yang dijadikan objek penelitian adalah *java coffee table*, metode penjadualan yang digunakan adalah *lead time evaluation and scheduling algorithm* (LETSA), kemudian dilakukan perbandingan dengan hasil penjadualan yang dilakukan perusahaan dan dengan dua metode lainnya yaitu SPT (*shortest processing time*) dan LPT (*longest processing time*).

Hasil akhir menunjukkan bahwa penjadualan dengan menggunakan LETSA memberikan nilai *makespan* sebesar 1895,71 menit, rata-rata *WIP inventory* 0,435 meja, rata-rata *job flow time* sebesar 27,08 menit, semua hasil penjadualan baik nilai yang di atas dan utilitas masing-masing mesin menunjukkan bahwa LETSA memberikan performansi yang lebih baik dari hasil aktual maupun dari dua metode pembandingan lainnya yaitu SPT dan LPT.

Kata kunci: *delivery time*, *job flow time*, *job Shop*, LETSA, LPT, penjadualan, SPT, utilitas mesin, *WIP*.