



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Geonesia: Pemrograman Geospasial Permainan Edukatif berbasis Peta
BAGINDA ALFITO DE ANDE, Karen Slamet Hardjo, S.Si., M.Sc.
Universitas Gadjah Mada, 2025 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

GEONESIA: PEMROGRAMAN GEOSPASIAL PERMAINAN EDUKATIF BERBASIS PETA

Proyek Akhir

Diajukan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana terapan Program
Studi Sistem Informasi Geografis



Diajukan oleh

Baginda Alfito

20/464123/SV/18442

Kepada

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN
SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS
DEPARTEMEN TEKNOLOGI KEBUMIHAN
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA YOGYAKARTA
2025**

LEMBAR PENGESAHAN

GEONESIA: PEMROGRAMAN GEOSPASIAL PERMAINAN EDUKATIF BERBASIS PETA

PROYEK AKHIR

disusun oleh

Baginda Alfito

NIM 20/464123/SV/18442

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Terapan pada
Program Studi Sistem Informasi Geografis,
Departemen Teknologi Kebumihan, Sekolah Vokasi
Universitas Gadjah Mada

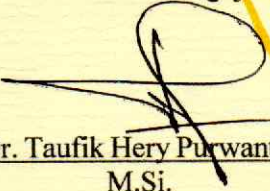
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
Pada tanggal 30 Januari 2025

Diterima dan disetujui oleh,

Ketua Tim Penguji

Sekretaris Penguji/Pembimbing


Anggota Penguji


Dr. Taufik Hery Purwanto,
M.Si.

NIP. 196804011997021001



Karen Slamet Hardjo, S.Si.,
M.Sc.

NIP. 197511022014091001


Dr. Like Indrawati, S.Si.,
M.Sc.

NIP. 197410272014092001

Tanggal 18 Februari 2025
Mengetahui
Ketua Departemen Teknologi Kebumihan


Dr. Taufik Hery Purwanto, M.Si.
NIP. 196804011997021001