

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b>	<b>v</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI</b>	<b>vi</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>viii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN</b>	<b>xv</b>
<b>INTISARI</b>	<b>xvi</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan Penelitian	5
1.4. Asumsi dan Batasan Penelitian	5
1.4.1. Asumsi Penelitian	5
1.4.2. Batasan Penelitian	6
1.5. Manfaat Penelitian	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>7</b>
<b>BAB III LANDASAN TEORI</b>	<b>12</b>
3.1. Ergonomi Lingkungan	12
3.2. Videowall	12
3.3. Kelelahan Mata	13
3.4. Eye Fatigue Questionnaire	14

3.5.	<i>Blink Rate</i>	16
3.6.	<i>Performance</i>	16
3.7.	<i>Search times</i>	17
3.8.	Preferensi	17
<b>BAB IV METODE PENELITIAN</b>		<b>18</b>
4.1.	Subjek Penelitian	18
4.2.	Desain Eksperimen	18
4.2.1.	Variabel Independen	19
4.2.2.	Variabel Dependen	20
4.2.3.	Tabel Desain Eksperimen	22
4.3.	Alat yang Digunakan	23
4.4.	<i>Flowchart</i> Penelitian	25
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		<b>33</b>
5.1.	Hasil Penelitian	33
5.1.1.	Karakteristik subjek	33
5.1.2.	Analisis hasil <i>aligned rank transform</i> (ART) <i>search times</i>	34
5.1.3.	Analisis <i>blinkrate</i>	38
5.1.4.	Analisis kuesioner kelelahan mata	39
5.1.5.	Analisis preferensi mode tampilan	40
5.1.6.	Analisis preferensi lampu	40
5.2.	Pembahasan	41
<b>BAB VI PENUTUP</b>		<b>45</b>
6.1.	Kesimpulan	45
6.2.	Saran	46
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		<b>47</b>
<b>LAMPIRAN</b>		<b>54</b>