

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT.....	vii
INTISARI.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Keaslian Penelitian.....	4
BAB II.....	6
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Metode Agile.....	9
2.2.2 Prinsip-prinsip Agile	10
2.2.3 Metode Scrum	11
2.2.4 Metode <i>Extreme Programming</i>	11
2.2.5 Metode <i>Feature Driven Development</i>	12
2.2.6 <i>Machine Learning</i>	12
2.2.7 <i>Deep Learning</i>	15
2.2.8 <i>Neural Network</i>	16
2.2.9 <i>Convolutional Neural Network</i>	17
2.2.10 <i>Text Convolutional Neural Network</i>	19
2.2.11 Teknik Parafrase	20
2.3 Pertanyaan Penelitian	20
BAB III	22
METODOLOGI	22
3.1 Alat dan Bahan.....	22
3.1.1 Alat Penelitian.....	22
3.1.2 Bahan Penelitian	22

3.2	Alur Penelitian	25
3.3	Pembersihan Data	27
3.4	Pra Pemrosesan Data.....	28
3.5	Model TextCNN dan KFold <i>Validation</i>	31
BAB IV		36
HASIL DAN PEMBAHASAN		36
4.1	Analisis dan Evaluasi Tahap Pra Pemrosesan Data	36
4.2	Proses Pelatihan	39
4.3	Skor Akurasi dan <i>Loss</i> Saat Proses Latih.....	41
4.4	Pengujian Prediksi dengan Data Uji	43
4.5	Evaluasi Model	45
4.5.1	<i>Confusion Matrix</i>	45
4.5.2	Pengukuran <i>False Negative</i>	48
4.5.3	Pengukuran <i>False Positive</i>	49
4.5.4	Pengukuran <i>True Negative</i>	49
4.5.5	Pengukuran <i>True Positive</i>	50
4.5.6	Pengukuran <i>Recall</i>	50
4.5.7	Pengukuran Presisi.....	51
4.5.8	Pengukuran Rata-rata Akurasi.....	52
4.6	Pembahasan Evaluasi Model	52
4.7	Perbandingan dengan Metode Acuan.....	55
BAB V.....		57
KESIMPULAN DAN SARAN.....		57
5.1	Kesimpulan	57
5.2	Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA.....		59
LAMPIRAN.....		L-1