

DAFTAR PUSTAKA

JUDUL	1
DAFTAR PUSTAKA	2
ABSTRAK	3
BAB I PENDAHULUAN	4
A. Latar Belakang	4
B. Rumusan Permasalahan	7
D. Tujuan Permasalahan	9
E. Manfaat Penelitian	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	17
B. Landasan Teori	17
i. Horor	18
ii. Video Game Horor	22
iii. Kecemasan	24
iv. Stres	33
v. Video Game Horor terhadap Kecemasan dan Stress	36
BAB III METODE PENELITIAN	42
A. Pendekatan Penelitian	42
B. Protokol Penelitian	44
C. Teknik Pengumpulan Data	47
D. Kriteria Inklusi dan Eksklusi	50
E. Proses Seleksi Artikel	53
F. Teknik Analisis	56
BAB IV HASIL & PEMBAHASAN	58
i. Quality Assessment	58
ii. Peta Literatur	64
iii. Informasi Populasi	66
iv. Rincian Intervensi	70
v. Hasil Pengukuran	74
vi. Rincian Metodologi	93
vii. Pembahasan	98
viii. Rekomendasi Penelitian Selanjutnya	108
BAB V KESIMPULAN	110
DAFTAR PUSTAKA	113
LAMPIRAN	127