

**DESAIN GAMIFIKASI UNTUK MENINGKATKAN STRATEGI
SELF-REGULATED LEARNING DENGAN *OCTALYSIS*
*FRAMEWORK***

TESIS



**Adib Dresta Ramadhan
21/486756/PTK/14211**

**PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2025**

TESIS

DESAIN GAMIFIKASI UNTUK MENINGKATKAN STRATEGI *SELF-REGULATED LEARNING* DENGAN *OCTALYSIS FRAMEWORK*

Dipersiapkan dan disusun oleh

Adib Dresta Ramadhan

21/486756/PTK/14211

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal : **18 Desember 2024**

Susunan Dewan Penguji

Ketua

Anggota


Dr. Indriana Hidayah, S.T., M.T.


Dr.Eng. Ir. Sunu Wibirama, S.T., M.Eng., IPM.

Anggota

Anggota


**Ir. Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D.,
IPM.**


Dr.Eng. Silmi Fauziati, S.T., M.T.

Tesis ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Magister

Tanggal: **31 Januari 2025**

Ketua Program Studi Magister Teknologi Informasi


Dr. Ir. Rudy Hartanto, M.T., IPM.

NIP. 196403151990031003

Mengetahui,
Ketua Departemen
Teknik Elektro dan Teknologi Informasi



Prof. Ir. Hanung Adi Nugroho, S.T., M.Eng., Ph.D., IPM., SMIEEE.

NIP. 197802242002121001

