



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
INTISARI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Asumsi dan Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan Perancangan	4
1.5. Manfaat Perancangan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.3. Ergonomi	6
2.3.1. Pengertian	6
2.3.2. Maksud dan Tujuan	6
2.2. Antropometri	7
2.2.1. Pengertian dan Aplikasi Antropometri	7
2.2.2. Data Antropometri dan Cara Pengukurannya	7
2.2.3. Aplikasi Distribusi Normal	8
2.2.4. Aplikasi Data Antropometri dalam Perancangan	9



2.3. Perancangan Sistem	10
2.3.1. Pengenalan Konsep Sistem	10
2.3.2. Definisi Sistem	11
2.3.3. Proses Perancangan Sistem	13
2.4. <i>Kiosk</i>	20
2.4.1. Pengertian <i>Kiosk</i>	20
2.4.2. <i>UPE Information Kiosk</i>	21
2.4.3. <i>Design UPE Information Kiosk</i>	22
3.4.4. <i>Evaluating</i>	22
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN	
3.1. Obyek Perancangan	24
3.2. Cara Pengumpulan Data	24
3.3. Diagram Alir Perancangan	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
41. <i>Determine Objective and Performance Spesification</i>	31
42. <i>Definition of The System</i>	35
43. <i>Basic Design</i>	37
44. <i>Interface Design</i>	42
45. <i>Facilitator Design</i>	46
46. <i>Testing and Evaluating</i>	46
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	50
5.2. Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52