



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

Disain model sistem informasi lahan  
Afriani Hastuti, Drs. Noorhadi Rahardjo, M.Sc.,P.M.  
Universitas Gadjah Mada, 2006 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

## **DISAIN MODEL SISTEM INFORMASI LAHAN STUDI KASUS DI DUSUN KRAMEN KEL. SIDOAGUNG KEC. GODEAN KAB. SLEMAN DIY**

*oleh*

Afriani Hastuti  
99/129961/GE/4664

### **INTISARI**

Meninjau kasus yang berkembang di masyarakat atas kurangnya Sistem Informasi Lahan (SIL) yang tersedia di instansi-instansi terkait menyebabkan penelitian ini menarik untuk dilakukan. Melalui perpaduan antara Teknologi Informasi atau *Information Tecnologi (IT)* yang berbasis *windows* dengan Sistem Informasi Geografis (SIG) yang mampu menganalisis data spasial maka diharapkan mampu menghasilkan peta-peta yang interaktif dan komunikatif. Sebagai aplikasi dengan tujuan utama mempermudah dalam upaya pengembangan, perencanaan, dan pengelolaan lahan, maka penelitian ini mengambil studi kasus di Dusun Kramen, Kelurahan Sidoagung, Kecamatan Godean, Kabupaten Sleman, DIY. Data yang digunakan bersumber dari Ortofoto skala 1 : 2500, peta persil tanah skala 1 : 1000, dan data tabular yang merincikan kepemilikan tanah tersebut. Data tersebut diperoleh dari Badan Pertanahan Nasional (BPN) Kabupaten Sleman dan Kantor Kelurahan Sidoagung.

Metode yang digunakan adalah pengolahan data sekunder dengan mengintegrasikan antara data spasial dan database yang dikerjakan dengan perangkat lunak SIG yaitu *ArcView 3.2* dengan media pengembang *Visual Basic 6.0* yang berbasis *windows*, dengan bahasa pemrograman *Basic*. Pengolahan Peta Persil Tanah (bersumber dari ortofoto skala 1 : 2500 melalui proses dijitasi), kemudian menghasilkan Peta Pendaftaran Tanah skala 1 : 1000, sementara itu juga dilakukan interdata informasi detail persil seperti informasi Nomor Induk Bangunan (NIB), Luas Lahan, Nama Pemilik, Alamat Pemilik, Status Tanah, dan keterangan lainnya, sehingga menghasilkan suatu database yang baik, sedangkan perangkat lunak *Visual Basic 6.0* digunakan (1) Untuk mendisain model jendela antar muka (*user interface*) (2) Untuk me-loading Peta Pendaftaran Tanah ke dalam sistem kerja *Visual Basic* sehingga terintegrasi dengan *user interface* yang telah didisain sebelumnya.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa (1) ortofoto skala 1 : 2500 mampu menghasilkan peta persil tanah sebagai rujukan untuk menghasilkan peta pendaftaran tanah skala 1 : 1000 (2) *ArcView* merupakan salah satu *software* pemetaan yang mudah digunakan untuk pengembangan suatu Model Sistem Informasi Lahan melalui menu *MapObjects* pada *Visual Basic* (3) *Visual Basic* mampu menghasilkan sebuah disain *user interface* yang interaktif dan komunikatif (4) Disain Model Sistem Informasi Lahan dapat dimanfaatkan untuk mempermudah penelusuran informasi detail sebuah bidang atau persil tanah.

**Kata kunci** : Disain Model SIL, persil tanah, SIG





Disain model sistem informasi lahan  
Afriani Hastuti, Drs. Noorhadi Rahardjo, M.Sc.,P.M.  
Universitas Gadjah Mada, 2006 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

## **MODEL DESIGN OF LAND INFORMATION SYSTEM STUDY CASE AT KRAMEN SUB VILLAGE SIDOAGUNG VILLAGE GODEAN SUB DISTRICT SLEMAN REGENCY YOGYAKARTA REGION**

by

Afriani Hastuti  
99/129961/GE/4664

### **ABSTRACT**

Due to many case of lacking Land Information System (LIS) in government institutions, this research become interesting to do. By combining Information Technology (IT) windows based and GIS (Geography Information System), which able to analyze spatial data, this research can result communicative and interactive maps. As application and main goal to simplify development, planning and land management, this research took case in Kramen sub village, Sidoagung village, Godean sub district, Sleman regency, Yogyakarta region. The data source are orto photo scale 1 : 2500, land parcel map with scale 1 : 1000 and tabular data of land owner from The Body of National Land (Badan Pertanahan Nasional) Sleman regency and village head office of Sidoagung.

The method is integrating spatial data with GIS software (*ArcView 3.2*) and developing media *Visual Basic 6.0* windows based with programming language *Basics*. The processing of Land Parcel Map from orto photo with scale 1 : 2500 by digitation resulting Land Registration map scale 1 : 1000, by then interdata information of land parcel detail are combine between parcel numbers (Nomor Induk Bangunan/NIB), wide of the land, name of the owner, address of the owner, land status, and another notes, so that it good database, all of that processed with *ArcView 3.2*, and so *Visual Basic 6.0* is used to (1) designed user interface model so people can access land information easily from Land Information System, (2) to upload spatial data (Land Registration Map) to *Visual Basic* work system so there is integration with designed user interface.

The result show that (1) orto photo scale 1 : 2500 can be a base map of land parcel map to create Land Register Map scale 1 : 1000 (2) *ArcView* (*ESRI* licensed) is one of user friendly software to develop a model of land Information System with *MapObjects* menu (*ESRI* licensed) which is available in main property of *Visual Basic 6.0* (3) *Visual Basic* able to result interactive and communicative user interface design (4) Model design of Land Information System can be used to know easily detail information of a land parcel.

**Key words** : Model design of LIS, land parcel, GIS