



DAFTAR ISI

	hal.
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN SOAL	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Manfaat Penelitian	4
1.5. Batasan Masalah	5
BAB II. LANDASAN TEORI	7
2.1. Perencanaan Proses	7
2.1.1. Faktor-faktor dalam Perencanaan Proses	8
2.1.2. Prosedur Dasar Perencanaan Proses	9
2.2. Perencanaan Desain	10
2.2.1. Prosedur Perencanaan Desain	10
2.2.2. Prosedur Proses Desain	11
2.3. <i>Punch And Dies</i>	12
2.3.1. Jenis-jenis <i>Punch And Dies</i>	12
2.4. <i>Blanking Die</i>	24
2.4.1. Komponen <i>Blanking Die</i>	24
2.4.2. <i>Blanking Punch</i>	25
2.4.3. <i>Die Block</i> untuk <i>Blanking Dies</i>	27



2.4.4. Gaya Potong	30
2.4.5. <i>Clearance</i>	31
2.4.6. <i>Gaya Stripping</i>	32
2.5. Perangkat Lunak	33
2.5.1. Perangkat Lunak <i>AutoCAD</i>	33
2.5.2. Operasi Data <i>Solid</i> dalam <i>AutoCAD</i>	34
2.5.3. Microsoft Visual Basic 6 Enterprise Edition	35
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN, PERANCANGAN, DAN	
PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK	36
3.1. Tahapan Penelitian	36
3.1.1. Persiapan	37
3.1.2. Perencanaan	38
3.1.3. Pelaksanaan	38
3.1.4. Evaluasi Akhir	40
3.2. Perancangan Model Perangkat Lunak	40
3.2.1. Model Dasar Perancangan	40
3.2.2. Perancangan Logik (<i>logical design</i>)	43
3.2.3. <i>User Interface</i> perangkat lunak	44
3.2.3.1. Start	45
3.2.3.2. Menu Utama	45
3.2.3.3. <i>Form</i> Produk	46
3.2.4. Langkah pengoperasian	54
3.2.5. <i>Setup</i> Perangkat Lunak	56
BAB IV. PENGUJIAN DAN ANALISA HASIL	58
4.1. Metoda Pengujian	58
4.2. Pengujian Perangkat Lunak	60
4.1.1. Alat Bantu Pengujian	60
4.1.2. Produk Uji	60
4.1.3. <i>Output</i> Perangkat Lunak	62
4.3. Analisa Hasil Pengujian	71
4.4. Kemampuan Perangkat Lunak	77



BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	78
5.1. Kesimpulan	78
5.2. Saran	79
 DAFTAR PUSTAKA	 80