

DAFTAR ISI

	hal.
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN SOAL	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Manfaat Penelitian	3
1.5. Batasan Masalah	3
1.6. Parameter Verifikasi	4
BAB II. LANDASAN TEORI	5
2.1. Press Working	5
2.1.1. Jenis <i>Press Working</i>	5
2.1.2. <i>Punch And Die</i>	16
2.1.3. Gaya Potong	17
2.1.4. Clearance	18
2.1.5. Komponen <i>Die set</i>	19
2.2. Perangkat Lunak	42
2.2.1. Perangkat Lunak <i>AutoCAD</i>	42
2.2.2. Operasi Vektor dalam <i>AutoCAD</i>	43
2.2.3. Tampilan Data <i>Solid</i> dalam <i>AutoCAD</i>	43
2.2.4. Database	43

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN, PERANCANGAN, DAN PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK	45
3.1. Tahapan Penelitian	45
3.1.1. Persiapan	46
3.1.2. Perencanaan	47
3.1.3. Pelaksanaan	47
3.1.4. Evaluasi Akhir	49
3.2. Perancangan Model Perangkat Lunak	49
3.2.1. Model Dasar Perancangan	49
3.2.2. Perancangan Logik (<i>logical design</i>)	53
3.2.3. Database.....	56
3.2.4. <i>User Interface</i> perangkat lunak	56
3.2.4.1. Menu Utama	56
3.2.4.2. Mendesain <i>Punch and Dies</i>	58
3.2.4.3. Membuka aplikasi AutoCAD	59
3.2.4.4. Membuka Database	60
3.2.4.5. Exit	61
3.2.5. Langkah pengoperasian	61
3.2.6. <i>Setup</i> Perangkat Lunak	67
BAB IV. PENGUJIAN DAN ANALISA HASIL	70
4.1. Metoda Pengujian	70
4.2. Pengujian Perangkat Lunak	71
4.2.1. Alat Bantu Pengujian	71
4.2.2. Produk Uji	71
4.2.3. <i>Output</i> Perangkat Lunak	72
4.3. Analisa Hasil Pengujian	75
4.4. Kemampuan Perangkat Lunak	82
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	83
5.1. Kesimpulan	83
5.2. Saran	84