

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Andi Kambau, “Proses Transformasi Digital pada Perguruan Tinggi di Indonesia,” *J. Rekayasa Sist. Inf. Dan Teknol.*, vol. 1, no. 3, hlm. 126–136, Feb 2024, doi: 10.59407/jrsit.v1i3.481.
- [2] Siti Qotijah, "Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis Web Program Studi TRPL SV UGM" *Skripsi*, 2023.
- [3] H. Himawan dan M. Yanu “User Interface User Experience.” Buku Ajar Universitas Pembangunan Nasional Veteran Yogyakarta, 2020
- [4] M. A. Setiawan dan A. A. Permana, “Analisis Dan Perancangan Ui/Ux Website Pada Cv Samudera Biru Nusantara Dengan Metode User Centered Design (UCD),” vol. 12, no. 01, 2023.
- [5] N. Shifa, “Evaluasi User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Menggunakan User Centered Design (UCD) (Studi Kasus: Aplikasi Kanggo),” *Skripsi*, 2022.
- [6] M. Evirustandi, “Evaluasi Dan Perbaikan Desain User Interface Aplikasi Mall Kiniku Menggunakan Metode Usability Testing Dan Pendekatan Human Centered Design (HCD),” *Skripsi*, 2023.
- [7] A. A. Hamzah, A. Syarief, dan I. S. Mustikadara, “Pengaruh Tampilan Visual Terhadap Motivasi Belajar Berdasarkan Kategori Website E-Learning,” *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, 15-16 Juni 2012.
- [8] D. D. Nugroho, H. M. Az-Zahra, dan Y. T. Mursityo, “Perancangan Antarmuka Pengguna Website Batik Tenun Vi Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design,” *J. Sist. Inf. Teknol. Inf. Dan Edukasi Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, hlm. 29–44, Agu 2022, doi: 10.25126/justsi.v3i1.70.
- [9] D. Saepul, “Penerapan Metode Human Centered Design (HCD) Untuk Perancangan UI/UX Aplikasi Smart Desa Subang,” *J. Inform. Dan*

Rekayasa Perangkat Lunak, vol. 4, no. 3, hlm. 311–318, Sep 2023, doi: 10.33365/jatika.v4i3.3594.

- [10] A. H. Qoonitah, “Implementasi Metode Lean Ux Pada Perancangan Desain Ui/Ux Aplikasi E-Commerce Superindo Berbasis Website,” *Skripsi* 2024
- [11] A. D. Takariyanto dan P. O. N. Saian, “Perancangan Ulang UI/UX Website Klinik Pratama Menggunakan Metode User Centered Design,” vol. 03, no. 02, 2024.
- [12] K. Adiwinata, B. Nugraha, dan T. Ridwan, “Penerapan Metode User Centered Design Dalam Perancangan Desain UI/UX Website Sman 5 Karawang,” *J. Inform. Dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 3, Agu 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3.4591.
- [13] A. N. Hidayat dan U. L. Yuhana, “Evaluasi Desain Antarmuka Website Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Heuristic Evaluation,” *J. Rekayasa Ind. JRI*, vol. 5, no. 2, hlm. 108–117, Okt 2023, doi: 10.37631/jri.v5i2.944.
- [14] F. L. Purnomo, “Evaluasi dan Perbaikan Desain Antarmuka Pada Website Komunitas SurabayaDev Dengan Metode Double Diamond dan Usability Testing,” *Skripsi*, 2021.
- [15] P. Putra dan T. Dirgahayu, “Evaluasi Dan Rekomendasi Peningkatan Pada Website Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Sleman” *J. Pendidikan, Sains, Dan Teknologi. UII*, vol. 12, no. 1, hlm. 155-172, 2025, doi: <https://doi.org/10.47668/edusaintek.v12i1.1337>.
- [16] R. D. Cahyani dan A. D. Indriyanti, “Penerapan Metode User Centered Design dalam Perancangan Ulang Desain Website MAN 1 Pasuruan,” vol. 03, no. 02, 2022.
- [17] ISO-9241-110-2020 “International Standard iTeh Standard Preview.” *Ergonomics of Human-System Interaction, 10406-1:20, 3-6*

- [18] S. R. Wicaksono, "Usability Testing," 7 Maret 2023, *Zenodo*. doi: 10.5281/ZENODO.7705056.
- [19] ISO-9241-210-2019 "International Standard iTeh Standard Preview." *Ergonomics of Human-System Interaction*, 10406-1:20.
- [20] Santoso, H. B., Schrepp, M., Yugo Kartono Isal, R., Utomo, A. Y., & Priyogi, B. (2016). *Measuring user experience of the student-centered E-learning environment. Journal of Educators Online*, 13(1), 1–79.
- [21] D. M. Schrepp, "User Experience Questionnaire Handbook". URL: https://www.researchgate.net/publication/303880829_{ }User_{ }Experience_{ }Questionnaire_{ }Handbook_{ }Version_{ }2. (Accessed: 10.12. 2025), 1–15. www.ueq-online.org
- [22] Sharfina Z dan H. B. Santoso, "An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS)," *International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*, Malang, Indonesia, 2016, pp. 145-148, doi:10.1109/ICACSIS.2016.7872776.
- [23] H. Setiawan, E. Utami, dan H. A. Fatta, "Analisis Kombinasi Warna Pada Antarmuka Website Uin Sunan Kalijaga Yogyakarta," Seminar Nasional Inovasi Teknologi UN PGRI Kediri, 22 Februari 2017.
- [24] C. Achmadi dan R. Ihwanny, "Penggunaan Warna sebagai Representasi Kekuasaan Kolonial dalam Perancangan Film Animasi Lost In Gold," *Cipta*, vol. 2, no. 1, hlm. 1–11, Jul 2023, doi: 10.30998/cipta.v2i1.1974.