

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan masalah.....	3
1.3. Batasan masalah	3
1.4. Tujuan dan manfaat Proyek Akhir	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Dasar Teori.....	14
2.2.1. Evaluasi.....	14
2.2.2. User Interface (UI).....	14
2.2.3. User Experience (UX).....	14
2.2.4. Usability Testing	15

2.2.5.	<i>Human Centered Design (HCD)</i>	15
2.2.6.	<i>User Centered Design</i>	16
2.2.7.	<i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	17
2.2.8.	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	20
2.2.9.	Figma	22
2.2.10.	Maze	22
BAB III METODE PENELITIAN.....		23
3.1	Bahan.....	23
3.2	Peralatan	23
3.2.1	Perangkat Lunak.....	23
3.2.2	Perangkat Keras	24
3.3	Tahapan Proyek Akhir.....	24
3.4.1	Tahap Studi Pustaka.....	25
3.4.2	Tahap Analisis Kondisi Awal	25
3.4.3	Tahap Pengumpulan Data	26
3.4.4	Tahap Analisis data dan evaluasi	26
3.4.5	Tahap Analisis Kebutuhan	26
3.4.6	Tahap Perbaikan Desain Antarmuka.....	26
3.4.7	Tahap Evaluasi Desain Perbaikan.....	27
3.4.8	Tahap Analisis Perbandingan.....	28
3.4.9	Tahap Kesimpulan dan Saran.....	28
3.4	Metode Pengumpulan Data	28
3.4.1.	Studi Pustaka.....	28
3.4.2.	Observasi.....	28
3.4.3.	Wawancara.....	29

3.4.4.	Kuisisioner	29
3.5	Metode Analisis Sistem	30
3.5.1	Analisis Masalah	30
3.5.2	Analisis Pengguna Website	31
3.6	Metode Perancangan Desain	31
3.6.1	<i>Specify Context Of Use</i>	32
3.6.2	<i>Specify User Requirement</i>	32
3.6.3	<i>Producing Design Solution</i>	33
3.6.4	<i>Evaluate Design</i>	33
3.7	Metode <i>Usability Testing</i>	33
3.8	Analisis Perbandingan Desain Awal dan Desain Baru	34
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1.	Hasil <i>Specify Context of Use</i>	35
4.2.	Hasil <i>Specify User Requirements</i>	38
4.2.1.	<i>User Persona</i>	38
4.2.2.	<i>Affinity Diagram</i>	39
4.3.	Hasil <i>Produce Design Solution</i>	40
4.3.1.	<i>Information Architecture</i>	41
4.3.2.	<i>Perancangan Desain</i>	42
4.3.3.	<i>Hasil Desain</i>	46
4.4.	Hasil <i>Evaluate Design</i>	86
4.4.1.	<i>Usability Testing</i>	86
4.4.2.	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	90
4.4.3.	<i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	92
4.4.4.	Hasil Analisis Perbandingan	101

BAB V PENUTUP.....	103
5.1. Kesimpulan.....	103
5.2. Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA	104