

HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SINGKATAN	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	12
2.2.1 Wisata Budaya	12
2.2.2 Sistem Rekomendasi	13
2.2.3 <i>Content-Based Filtering</i>	14
2.2.4 <i>Collaborative Filtering</i>	15
2.2.5 <i>Hybrid Filtering</i>	15
2.2.6 TF-IDF	16
2.2.7 <i>Cosine Similarity</i>	17
2.2.8 <i>Haversine</i>	18
2.2.9 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	18
2.2.10 Model SDLC <i>Waterfall</i>	19
2.2.11 Model SDLC <i>Agile</i>	19
2.2.12 <i>Black Box Testing</i>	20
2.2.13 <i>A/B Testing</i>	20
2.2.14 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	21
2.2.15 <i>User Experience Questionnaire(UEQ)</i>	23
2.3 Analisis Perbandingan Metode	24

2.3.1	Analisis Perbandingan Metode Rekomendasi	24
2.3.2	Analisis Perbandingan Metode Pengembangan	27
BAB III Metode Penelitian.....		29
3.1	Alat dan Bahan Tugas akhir	29
3.1.1	Alat Tugas Akhir	29
3.1.2	Bahan Tugas akhir	29
3.2	Metode yang Digunakan.....	29
3.2.1	Metode Rekomendasi	30
3.2.2	Metode Pengembangan	31
3.2.3	Metode Pengujian	31
3.2.3.1	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	31
3.2.3.2	Pengujian <i>System Usability Scale</i>	31
3.2.3.3	Pengujian <i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	32
3.3	Alur Tugas Akhir	32
3.3.1	Studi Literatur	32
3.3.2	Perancangan Sistem.....	32
3.3.3	Pengumpulan Data	36
3.3.4	Perancangan Model	37
3.3.5	Pembuatan Prototipe	38
3.3.6	Evaluasi.....	42
BAB IV Hasil dan Pembahasan.....		46
4.1	Pengembangan Sistem Rekomendasi	46
4.2	Pengembangan Aplikasi	48
4.3	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	53
4.4	Hasil Pengujian SUS.....	56
4.4.1	Hasil Perhitungan SUS Aplikasi tanpa <i>Content-Based Filtering</i> ...	56
4.4.2	Hasil Perhitungan SUS Aplikasi dengan <i>Content-Based Filtering</i> .	57
4.4.3	Analisis Hasil Pengujian SUS	58
4.5	Hasil Pengujian UEQ	58
4.5.1	Hasil Perhitungan UEQ Aplikasi tanpa <i>Content-Based Filtering</i> ..	59
4.5.2	Hasil Perhitungan UEQ Aplikasi dengan <i>Content-Based Filtering</i> .	59
4.5.3	Analisis Perbandingan Hasil UEQ	59
BAB V Kesimpulan dan Saran.....		62
5.1	Kesimpulan.....	62
5.2	Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....		64
LAMPIRAN		L-1
L.1	Lampiran Source Code Content-Bassed Filtering.....	L-1
L.2	Lampiran Aplikasi	L-4



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

**Pengembangan Aplikasi Sistem Rekomendasi Tempat Wisata Budaya di Daerah Istimewa Yogyakarta dengan
Content Based Filtering**

RADEN MUHAMMAD BANENDRA BAGASKARA, Prof. Ir. Lukito Edi Nugroho, M.Sc., Ph.D.; Teguh Bharata Adji, S.T.

Universitas Gadjah Mada, 2025 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

L.3 Lampiran Form Pengujian L-4