

DAFTAR PUSTAKA

A. Buku

- Amiruddin dan Zainal Asikin, 2018, *Pengantar Metode Penelitian Hukum*,
Cetakan 10, Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Atmojo, Panggih P. Dwi, 2002, *Internet Untuk Bisnis I*, Dirkomnet Training,
Yogyakarta
- Barkatullah, Abdul Halim, 2016, *Framework Sistem Pelindungan Hukum bagi
Konsumen di Indonesia*, Nusa Media, Bandung
- Cheeseman, Henry R., 2001, *Business Law*, Fourth Edition, Prentice Hall Inc.,
New Jersey
- Ding, Julian, 1999, *E-commerce: Law and Practice*, Sweet and Maxwell Asia,
Subang Jaya
- Hernoko, Agus Yudha, 2010, *Hukum Perjanjian Asas Proporsionalitas dalam
Kontrak Komersial*, Kencana, Jakarta
- Fuady, Munir, 2001, *Hukum Kontrak: Dari sudut Pandang Hukum Bisnis*, Buku
Pertama, Citra Aditya Bakti, Bandung
- Hernoko, Agus Yudha, 2008, *Hukum Perjanjian Asas Proporsionalitas Dalam
Kontrak Komersial*, Laksbang Mediatama, Yogyakarta
- Indrajit, Richardus Eko, 2001, *E-Commerce: Kiat dan Strategi Bisnis di Dunia
Maya*, Jakarta: Elex Media Komputindo
- Mansur, Dikdik M. Arief dan Elisatris Gulton, 2009, *Cyber Law: Aspek Hukum
Teknologi Informasi*, Refika Aditama, Bandung

- Marpi, Yapiter, 2020, *Pelindungan Hukum Terhadap Konsumen atas Keabsahan Kontrak Elektronik dalam Transaksi E-Commerce*, PT Zona Media Mandiri, Tasikmalaya
- Marzuki, Peter Mahmud, 2019, *Penelitian Hukum*, Kencana, Jakarta
- Mertokusumo, Sudikno, 2019, *Mengenal Hukum Suatu Pengantar*, Mahakarya Pustaka, Yogyakarta
- Miru, Ahmadi and Sutarman Yodo, 2004, *Hukum Pelindungan Konsumen*, Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Moleong, J., 2012, *Metode Penelitian Kualitatif*, Remaja Rosdakarya, Bandung
- Muhammad, Abdulkadir, 2004, *Hukum dan Penelitian Hukum*, Citra Aditya Bakti, Bandung
- Musnaini et al., 2020, *DIGITAL BUSINESS*, CV Pena Persada, Purwokerto
- Narbuko, Cholid dan H. Abu Achmadi, 1999, *Metodologi Penelitian*, Bumi Aksara, Jakarta
- Nugroho, Susanti Adi, 2008, *Proses Penyelesaian Sengketa Konsumen Ditinjau dari Hukum Acara Serta Kendala Implementasinya*, Kencana, Jakarta
- Purbo, Onno W dan Aang Arif Wahyudi, 2001, *Mengenal E-Commerce*, Elex Media Komputindo, Jakarta
- Putranti, Ika Risnawati, 2010, *Lisensi Copy Left dan Pelindungan Open Source Software di Indonesia*, Gallery Ilmu, Yogyakarta
- Sastrawidjaja, Man Suparman, 2002, *Perjanjian Baku dalam Aktifitas Dunia Maya*, Elips, Bandung
- Satrio, J., 1992, *Hukum Perjanjian: Perjanjian pada Umumnya*, Citra Aditya

Bakti, Bandung

Soekanto, Soerjono, 1984, *Pengantar Penelitian Hukum*, UI-Press, Jakarta

Sukarni, *Cyber Law: Kontrak Elektronik Dalam Bayang-Bayang Pelaku Usaha*, Pustaka Sutra, Bandung

Sunggono, Bambang, 2007, *Metodologi Penelitian Hukum*, Raja Grafindo Persada, Jakarta

B. Jurnal

Aji, Irfan Satya, Gana Adyaksa, and Budi Laksono, “Pengaruh Bermain Video Game Tipe First Person Shooter Terhadap Waktu Reaksi Yang Diukur Dengan Ruler Drop Test,” *Jurnal Kedokteran Diponegoro* Vol. 3, No. 1, 2014

Bukit, Jonneri, Made Warka, Krisnadi Nasution, “Eksistensi Asas Keseimbangan Pada Kontrak Konsumen di Indonesia”, *DiH Jurnal Ilmu Hukum*, Vol. 14, No. 28, Januari 2019

Dewi, Retno Sari, “Pelindungan Hukum Transaksi E-Commerce,” *Jurnal Bonorowo* Vol. 1, No. 2, Juni 2015

Fibrianti, Nurul, “Penyelenggaraan Pelindungan Konsumen: Sinergitas Negara, Pelaku Usaha, dan Konsumen”, *Borobudur Law Review*, Vol. 2, No. 2, Agustus 2020

Gunawan, Nicolas Mario, (et.al.), “Pewarisan Akun Digital”, *Lex Patrimonium*, Vol. 1, No. 1, November 2022

Kartika, I Made Surya dan A. A. Sagung Wiratni Darmadi. "Tanggung Jawab Pelaku Usaha Periklanan dalam Memberikan Informasi yang Lengkap dan Benar." *Kertha Semaya: Journal Ilmu Hukum*, Vol. 4, no. 1, 2015

Muhtarom, M., "Asas-Asas Hukum Perjanjian: Suatu Landasan Dalam Pembuatan Kontrak," *Publikasi Ilmiah*, Vol. 26, No. 1, Mei 2014

Purwanto, Harry, "Keberadaan Asas Pacta Sunt Servanda Dalam Perjanjian Internasional," *Mimbar Hukum*, Vol. 21, No. 1 Februari 2009

Rongiyati, Sulasi, "Pelindungan Konsumen Dalam Transaksi Dagang Melalui Sistem Elektronik," *Negara Hukum*, Vol. 10, No. 1, Juni 2019

Saputri, Elsa Mellinda, Waspiyah, Ridwan Arifin, "Pelindungan Hukum Terhadap Konsumen Dalam Hal Pengembang (*Developer*)", *Jurnal Hukum Bisnis Bonum Commune*, Vol. 2, No. 2, Agustus 2019

Syarifuddin, Muhammad Setya Ady, "Penyelesaian Sengketa Dalam Perjanjian Lisensi Merek", *Simbur Cahaya*, Vol. 26, No. 1, Juni 2019

Syamsudin, M. dan Fera Aditias Ramadani, "Pelindungan Hukum Konsumen Atas Penerapan Klausula Baku." *Jurnal Yudisial*, Vol. 11, No. 1, 2018

Tampubolon, Wahyu Simon, "Upaya Pelindungan Hukum Bagi Konsumen Ditinjau Dari Undang-Undang Pelindungan Konsumen", *Jurnal Ilmiah Advokasi*, Vol. 4, No. 1, Maret 2016

C. Tugas Akhir

Bangsa, Anggi Dian Putra, “Pelindungan Hukum bagi Konsumen Pengguna Steam oleh Valve Corporation sebagai Distributor Digital *Video Game* melalui Transaksi Elektronik”, *Skripsi*, Fakultas Hukum, Universitas Gadjah Mada, 2016

Gunawan, Johannes, 1999, *Hukum Perlindungan Konsumen*, Universitas Katolik Parahayangan Program Pascasarjana Magister Ilmu Hukum

Muchsin, “Pelindungan Dan Kepastian Hukum Bagi Investor Di Indonesia”, *Thesis*, Magister Ilmu Hukum Program Pasca Sarjana, Universitas Sebelas Maret, 2004.

Pambudi, Daffa Amir, “Globalisasi Persebaran Teknologi Video Game di Masa Pandemi COVID-19” *Thesis*, Pasca Sarjana Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Diponegoro, 2003

Purbanegara, Corneluis Cakradewa, “Penerapan Perjanjian Jual Beli pada Akun *Game Online* Valorant di Media Sosial Instagram”, *Skripsi*, Fakultas Hukum, Universitas Gadjah Mada, 2023.

Setiawan, Rachmad Gusti, “Pelindungan Hukum Atas Hak Akses *Video Game* dalam Akun Platform Steam”, *Thesis*, Fakultas Hukum, Universitas Airlangga, 2023

D. Internet

Adhi Wicaksono, 2022, “Daftar 10 Platform Besar Belum Daftar PSE Kominfo, Besok Diblokir”, <https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20220729163753>

[-192-827907/daftar-10-platform-besar-belum-daftar-pse-kominfo-besok-diblokir. Diakses 20 Juli 2024](#)

Cahyandaru Kuncorojat, “Terbatas, Steam Bagikan 2 Game Tomb Raider Gratis,” <https://www.medcom.id/teknologi/game/GbmY6Qeb-terbatas-steam-bagikan-2-game-tomb-raider-gratis>, diakses 18 Juli 2024

Cakrawala University, “Bisnis Digital: Definisi, Konsep, Contoh, dan Peluangnya,” <https://www.cakrawala.ac.id/berita/apa-itu-bisnis-digital>, diakses 16 Juli 2024

Info Nasional, “Mudah dan Cepat Instal Game di Steam,” <https://nasional.tempo.co/read/1632140/mudah-dan-cepat-instal-game-di-steam> diakses 18 Juli 2024.

KBBI, “Pelindungan,” <https://kbbi.web.id/pelindungan>, diakses 24 Juli 2024

Kemenparekraf/Baparekraf RI, 2023, “Perkembangan Industri Gim di Indonesia, Raih Penghargaan Internasional”, <https://www.kemenparekraf.go.id/hasil-pencarian/perkembangan-industri-gim-di-indonesia-raih-penghargaan-internasional> diakses 20 Juli 2024

Lihat Backlinko Team, “Steam Usage and Catalog Stats for 2024,” <https://backlinko.com/steam-users> diakses 16 Juli 2024

Mohammad Fahmi, “[Updated] Steam 101: Semua Yang Perlu Kamu Tahu Tentang Steam,” <https://id.techinasia.com/steam-101-semua-yang-perlu-kamu-tahu-tentang-steam>, diakses 18 Juli 2024

Nardi98, 2024, “Serupa Tapi Tak Sama, Ketahui Perbedaan Developer dan



Publisher di Industri

Game”, <https://indogamers.com/news/36536/31012024/perbedaan-developer-dan-publisher-di-industri-game> diakses 20 Juli 2024

Rumah IT, “5 Jenis Lisensi Pada Perangkat Lunak”,
<https://www.rumahit.id/2020/02/5-jenis-lisensi-pada-perangkat-lunak.html>, diakses 15 November 2024

Shoshanan Wall, “Should I work for an AAA or Indie video game studio?”,
<https://www.cgspectrum.com/blog/difference-between-aaa-vs-indie-game-studio> diakses 23 Juli 2024

Tim Redaksi, “Simak Cara Memberikan Hadiah Gim Baru Untuk Teman Anda Di Steam,” <https://voi.id/teknologi/288182/simak-cara-memberikan-hadiah-gim-baru-untuk-teman-anda-di-steam>, diakses 18 Juli 2024

Valve, “Steam,” About, <https://store.steampowered.com/about/>, diakses 18 Juli 2024

Valve Corporation, “Steam, The Ultimate Online Game Platform,”
<https://store.steampowered.com/about/> diakses 16 Juli 2024.

E. Peraturan Perundang-undangan

KUHPerdata

Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 tentang Pelindungan Konsumen
(Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 1999 Nomor 22,
Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 3821)



Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 tentang Perubahan atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 251, Tambahan Lembar Negara Republik Indonesia Nomor 5952)

F. Wawancara

Wawancara bersama Prof. Tomi Suryo Utomo, S.H., LL.M., Ph.D. pada tanggal
17 Oktober 2024