

DAFTAR ISI

ABSTRACT	5
INTISARI	6
DAFTAR ISI	7
DAFTAR TABEL	9
DAFTAR GAMBAR	10
BAB I PENDAHULUAN	13
1.1. Latar Belakang.....	13
1.2. Perumusan Masalah.....	15
1.3. Keaslian Penelitian	15
1.4. Tujuan Penelitian	17
1.5. Pemanfaatan Penelitian	18
1.6. Batasan Penelitian	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN TEORI	21
2.1. Tinjauan Pustaka	21
2.1.1. Aktivitas Tangan dan Tantangan Motor Imagery (MI).....	21
2.1.2. Penelitian Motor Imagery (MI)	22
2.2. Landasan Teori.....	24
2.2.1. Brain-Computer Interface (BCI).....	24
2.2.2. Elektroensefalografi (EEG).....	24
2.2.3. Motor Imagery (MI).....	25
2.3. Pertanyaan Penelitian	33
BAB III METODOLOGI.....	34
3.1. Alat dan Bahan.....	34
3.1.1. Alat.....	34
3.1.2. Bahan.....	36



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pemanfaatan Model Deep Learning dan Motor Imagery pada Gelombang Otak untuk menggerakkan Lengan Virtual

Salim Arizi, Ir. Noor Akhmad Setiawan, S.T., M.T., Ph.D., IPM.

Universitas Gadjah Mada, 2025 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

3.2.	Alur Penelitian.....	40
3.2.1.	Data Collection	40
3.2.2.	Processing and Result	45
3.3.	Implementasi Alur Penelitian	51
3.3.1.	Data Collection	51
3.3.2.	Processing and Result	64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		68
4.2.	Hasil Pelatihan dan Evaluasi Model.....	72
4.3.	Hasil Gerakan Virtual	83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		85
5.1.	Kesimpulan	85
5.2.	Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA		88