

## DAFTAR RUJUKAN

- Balai Bahasa Yogyakarta. 2011. *Pedoman Umum Ejaan Bahasa Jawa Huruf Latin Yang Disempurnakan*. Yogyakarta: Balai Bahasa Yogyakarta.
- Chaer, Abdul. 1995. *Pengantar Semantik Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dardjowidjojo, Soenjono. 2003. *Psikolinguistik*. Jakarta: Yayasan Obor Indonesia.
- Ekaterina, Shcheglova. 2020. Functionality of Language Game As a Means of Humour in Media Discourse. *The European Proceedings of Social and Behavioural Sciences (EpSBS)*: 221-229. Diambil dari [https://www.researchgate.net/publication/343402003\\_Functionality\\_Of\\_Language\\_Game\\_As\\_A\\_Means\\_Of\\_Humour\\_In\\_Media\\_Discourse](https://www.researchgate.net/publication/343402003_Functionality_Of_Language_Game_As_A_Means_Of_Humour_In_Media_Discourse)
- Fajriyana, Naf'idatul. (2020). *Permainan Bahasa dalam Wacana Dakwah K.H. Anwar Zahid*. (Skripsi Sarjana, Universitas Negeri Semarang). Diambil dari <http://lib.unnes.ac.id/40397/1/2111413017.pdf>
- Handajani, D., Wulandari. R.A., Sugiarti. E., (2006). *Gejala Plesetan Sebagai Bentuk Realitas Fenomena Berbahasa Masyarakat*. (Laporan Penelitian, Universitas Airlangga). Diambil dari <https://repository.unair.ac.id/115461/1/KKB%20LP.3408%20Han%20g.pdf>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). (daring). Diambil dari <https://kbbi.kemdikbud.go.id/>.
- Komaria, Pipin. (2018). *Bahasa Plesetan dalam Acara Kuis Waktu Indonesia Bercanda (WIB) di NET TV*. (Artikel Ilmiah, STKIP Jombang). Diambil dari <https://repository.stkipjb.ac.id/index.php/student/article/download/851/721>
- Luthfianti, A.R. (2023). *Permainan Bahasa pada Acara Komedi Lapor Pak! di Trans7 Sebagai Wahana Humor: Kajian Semantik*. (Skripsi Sarjana, Universitas Islam Negeri Raden Mas Said). Diambil dari [https://eprints.iain-surakarta.ac.id/7174/1/AFIF%20RISMA%20LUTHFIANTI\\_196151040\\_SKRIPSI%20LENGKAP.pdf](https://eprints.iain-surakarta.ac.id/7174/1/AFIF%20RISMA%20LUTHFIANTI_196151040_SKRIPSI%20LENGKAP.pdf)
- Marsono. 1996. "Bahasa Plesetan Masyarakat Jawa". Tulisan Kongres Bahasa Jawa II. Batu, Malang. Tanggal 22-26 Oktober 1996.

- Marsono. 2019. *Fonologi Bahasa Indonesia, Jawa, dan Jawa Kuna*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Mayasari, Ira. 2019. Plesetan Nama-Nama Tempat: Sebuah Permainan Bahasa. *Jurnal Deiksis* 11(3): 244-256. Diambil dari <https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/Deiksis/article/view/3869>
- Moeliono, A. M., Lapoliwa, H., Alwi, H., Sasangka, S. S., & Sugiyono (Eds.). (2017). *Tata Bahasa Baku Indonesia (4 ed.)*. Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mubarok, M.Z. (2017). *Permainan Bahasa dalam Wacana Percakapan Indonesia Lawak Klub di TRANS7*. (Tesis Sarjana, Universitas Brawijaya). Diakses melalui <https://repository.ub.ac.id/id/eprint/1940/>
- Mulya, A.M. (2012). *Analisis Variasi Makna Plesetan pada Teka-Teki Lucu Banggedd Untuk Anak Karya Ajen Dianawati (Tinjauan Semantik)*. (Skripsi Sarjana, Universitas Muhammadiyah Surakarta). Diambil dari <https://eprints.ums.ac.id/19576/>
- Nuryaningsih, W.E. (2015). *Wacana Humor dalam Akun "Dagelan" di Instagram*. (Skripsi Sarjana, Universitas Gadjah Mada). Diakses melalui <https://simaster.ugm.ac.id/apps/fib83d0ccd2f3bb5ab8878aef44d75e6d5af6093915/perpustakaan-digital/koleksi-pustaka/15321862-63a1-4a94-99c3-29525a2c2c45/baca-buku>
- Padmosoekotjo. 1960. *Ngengrengan Kasusastra Jawa I*. Yogyakarta: Hien Hoo Sing.
- Poedjosoedarmo, Soepomo. 2015. *Morfologi Bahasa Jawa*. Yogyakarta: Balai Bahasa Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta.
- Poerwadarminta. 1939. *Bausastra Jawa*. Diakses melalui <https://www.sastra.org/leksikon>
- Pragiwaksono, Pandji. [@pandji]. (17 Oktober 2020). *Sandang. Pangan. Papan. Lawakan. Kebutuhan primer gue*. [tweet/postingan X]. Diakses pada 11 Juni 2024 dari <https://x.com/pandji/status/1317411177341865992>
- Prastika, D.M. (2015). *Penggunaan Plesetan pada Acara The Comment di NET*. (Skripsi Sarjana, Universitas Airlangga). Diakses melalui <https://repository.unair.ac.id/14687/>

- Ramlan, M. 2005. *Ilmu Bahasa Indonesia: Sintaksis*. Yogyakarta: CV Karyono.
- Safitri, Dian. (2013). *Permainan Bahasa dalam Wacana Plesetan Stiker Humor di Wilayah Bantul dan Yogyakarta*. (Skripsi Sarjana, Universitas Negeri Yogyakarta). Diambil dari <https://eprints.uny.ac.id/22228/1/Dian%20Safitri%2008210141014.pdf>
- Saputri, M.D. (2021). *Permainan Bahasa dalam Wacana Humor Twit @Handokotjung*. (Skripsi Sarjana, Universitas Gadjah Mada). Diakses melalui <https://simaster.ugm.ac.id/apps/fib83d0ccd2f3bb5ab8878aef44d75e6d5af6093915/perpustakaan-digital/koleksi-pustaka/4adfd66d-9207-44bf-bf0a-959fd4bbe88a/baca-buku>
- Soeparno. 1980. *Media Pengajaran Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: IKIP Yogyakarta.
- Supardo, Susilo. 1997. *Plesetan Sebagai Satu Fenomena Berbahasa ( tinjauan selintas dari sisi Sosiolinguistik)*. Makalah Srawung Ilmiah. Yogyakarta: Himpunan Mahasiswa Jurusan Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia.
- Vidita, Agnes. (2020). *Permainan Bahasa dalam Merk Dagang di Yogyakarta*. (Skripsi Sarjana, Universitas Gadjah Mada). Diakses melalui <https://simaster.ugm.ac.id/apps/fib83d0ccd2f3bb5ab8878aef44d75e6d5af6093915/perpustakaan-digital/koleksi-pustaka/089e1d46-5743-4cf7-a486-1fd8d1e58280/baca-buku>
- Wedhawati, dkk. 2001. *Tata Bahasa Jawa Mutakhir*. Jakarta: Pusat Bahasa.
- Wijana, I Dewa Putu. 1999. Problema Seksual Dalam Plesetan Peribahasa. *Jurnal Humaniora* No.12 (September-Desember): 109-114. Diambil dari <https://jurnal.ugm.ac.id/jurnal-humaniora/article/download/676/522>
- Wijana, I Dewa Putu. 2003a. *Permainan Bahasa dalam Rangka Meningkatkan Mutu Pengajaran Ilmu Bahasa Indonesia*: Yogyakarta.
- Wijana, I Dewa Putu. 2003b. “Wacana Dagadu, Permainan Bahasa, dan Ilmu Bahasa”. Pidato Pengukuhan Jabatan Guru Besar Pada Fakultas Ilmu Budaya: Universitas Gadjah Mada.
- Wijana, I Dewa Putu. 2004. *Kartun: Studi Tentang Permainan Bahasa*. Yogyakarta: Ombak.

Wijana, I Dewa Putu. 2014. *Wacana Teka-Teki*. Yogyakarta: A.Com Advertising.

Wijana, I Dewa Putu. 2022. *Permainan Bahasa dan Ilmu Bahasa*. Yogyakarta: Pustaka Larasan.

Wittgenstein, L. 1953. *The Philosophical Investigations*. Oxford: Blackwell Publishing.