



DAFTAR ISI

LAPORAN PROYEK AKHIR	i
SISTEM INFORMASI KLINIK HEWAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : KLINIK HEWAN BERTAVET+CARE).....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
INTISARI.....	xxi
<i>ABSTRACT</i>	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Proyek Akhir.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Lingkup Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori.....	10
2.2.1 Sistem Informasi	10
2.2.2 Klinik Hewan	10



2.2.3 Siklus Hidup Pengembangan Perangkat Lunak (SDLC)	10
2.2.3.1 Metode <i>Prototype</i>	11
2.2.4 Unified Modeling Language	12
2.2.4.1 <i>Usecase Diagram</i>	12
2.2.4.2 <i>Activity Diagram</i>	13
2.2.5 Basis Data	14
2.2.5.1 Tujuan Basis Data	14
2.2.5.2 Model Basis Data	15
2.2.5.3 <i>Entity-Relationship Diagram</i>	15
2.2.6 Bahasa Pemrograman.....	16
2.2.6.1 Vue.js	16
2.2.6.2 Golang.....	17
2.2.6.3 PostgreSQL	17
2.2.7 Teknologi dan Alat Pengembangan	17
2.2.7.1 Single Page Application.....	17
2.2.7.2 REST API	18
2.2.8 Pengujian Sistem.....	18
2.2.8.1 <i>Black-box Testing</i>	18
2.2.8.2 UAT (<i>User Acceptance Testing</i>).....	19
2.2.8.3 Pengujian <i>Responsiveness</i> dan <i>Compatibility</i>	20
BAB III METODE PROYEK AKHIR	21
3.1 Alat dan Bahan.....	21
3.1.1 Perangkat Lunak.....	21
3.1.2 Perangkat Keras	22
3.2 Tahapan Proyek Akhir	22



3.2.1 Studi Literatur	24
3.2.2 Tahap Pengembangan Sistem	24
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan	24
3.2.2.2 Design	24
3.2.2.3 Prototyping	24
3.2.2.4 Evaluasi Klien	24
3.2.2.5 Review dan Update	25
3.2.2.6 Implementasi	25
3.2.2.7 Pengujian Sistem	25
3.2.3 Analisis Data	25
3.2.4 Pembuatan Laporan	25
3.3 Perancangan Alat	26
3.3.1 Analisis Kebutuhan	26
3.3.1.1 Analisis Pengguna Sistem	26
3.3.1.2 Kebutuhan Fungsional	28
3.3.1.3 Kebutuhan Non Fungsional	31
3.3.2 Design	31
3.3.2.1 <i>Usecase</i> Diagram	31
3.3.2.2 <i>Activity</i> Diagram	32
3.3.2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	52
3.3.3 <i>Prototyping</i>	61
3.3.3.1 <i>Prototyping</i> Iterasi Pertama	62
3.3.3.2 <i>Prototyping</i> Iterasi Kedua	70
3.3.4 Implementasi	72
3.3.5 Pengujian Aplikasi	73



3.3.5.1	Pengujian <i>Black-box</i>	73
3.3.5.2	Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	77
3.3.5.3	Pengujian <i>Resposiveness</i> dan <i>Compatibility</i>	84
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		86
4.1	Hasil Evaluasi <i>Prototype</i>	86
4.2	Hasil Pengembangan	86
4.2.1	Menu Pengguna.....	86
4.2.1.1	Daftar Pengguna.....	87
4.2.1.2	Tambah dan Edit Pengguna	89
4.2.1.3	Hapus Pengguna.....	90
4.2.2	Menu Hak Akses	91
4.2.2.1	Daftar Hak Akses	92
4.2.2.2	Edit Hak Akses.....	94
4.2.3	Menu Jenis Hewan dan Hewan	95
4.2.3.1	Daftar Jenis Hewan dan Ras	95
4.2.3.2	Tambah dan Edit Jenis Hewan dan Ras	97
4.2.3.3	Hapus Jenis Hewan dan Ras	98
4.2.4	Menu Kandang	100
4.2.4.1	Daftar Kandang	100
4.2.4.2	Tambah dan Edit Kandang.....	102
4.2.4.3	Hapus Kandang	104
4.2.5	Menu Produk.....	105
4.2.5.1	Daftar Produk	105
4.2.5.2	Tambah dan Edit Produk.....	107
4.2.5.3	Hapus Produk	108



4.2.6 Menu Layanan.....	110
4.2.6.1 Daftar Layanan.....	110
4.2.6.2 Tambah dan Edit Layanan	112
4.2.6.3 Hapus Layanan.....	114
4.2.7 Menu Pemilik dan Hewan	116
4.2.7.1 Daftar Pemilik Hewan.....	116
4.2.7.2 Tambah dan Ubah Pemilik Hewan	118
4.2.7.3 Hapus Pemilik Hewan.....	120
4.2.7.4 Detail Pemilik Hewan	121
4.2.7.5 Daftar Hewan	123
4.2.7.6 Tambah dan Ubah Hewan.....	125
4.2.7.7 Hapus Hewan	128
4.2.7.8 Detail Hewan.....	129
4.2.8 Menu Pendaftaran	132
4.2.8.1 Daftar Pendaftaran	132
4.2.8.2 Tambah dan Ubah Pendaftaran	134
4.2.8.3 Hapus Pendaftaran	137
4.2.9 Menu Pemeriksaan	139
4.2.9.1 Daftar Pemeriksaan	139
4.2.9.2 Detail Pemeriksaan.....	142
4.2.9.3 Tambah dan Ubah Layanan serta Produk	145
4.2.9.4 Statistik Daftar Tanda Vital Hewan	147
4.2.9.5 Daftar Catatan	152
4.2.9.6 Daftar Deposit	156
4.2.9.7 Tambah dan Ubah Deposit.....	158



4.2.9.8	Hapus Deposit	159
4.2.10	Menu Pembayaran.....	160
4.2.10.1	Daftar Pembayaran.....	161
4.2.10.2	Detail Pembayaran	162
4.2.10.3	Bayar <i>Invoice</i>	165
4.2.10.4	Pengembalian Dana.....	167
4.2.10.5	Cetak <i>Invoice</i>	169
4.3	Pengujian Sistem.....	172
4.3.1	Pengujian <i>Black-box</i>	172
4.3.2	<i>User Acceptance Testing</i> UAT.....	240
4.3.3	Pengujian <i>Responsiveness</i> dan <i>Compatibility</i>	248
BAB V	PENUTUP.....	252
5.1	Kesimpulan	252
5.2	Saran.....	252
DAFTAR	PUSTAKA	254
LAMPIRAN	259