



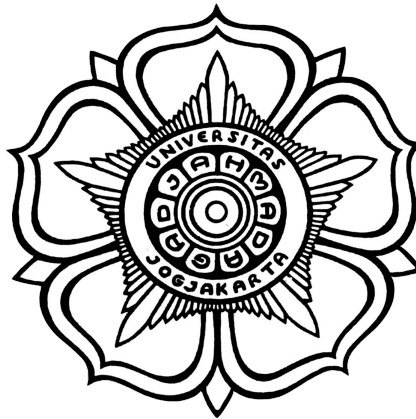
UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Enhancing 2D Game Map Testing: An Automated Approach Using Reinforcement Learning
AMIRA SHANIA NITISARA, Faizah, S.Kom., M.Kom.
Universitas Gadjah Mada, 2024 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNDERGRADUATE THESIS

**MENINGKATKAN PENGUJIAN PETA *GAME* 2D: OTOMATISASI
MENGUNAKAN PEMBELAJARAN PENGUATAN**

**ENHANCING 2D GAME MAP TESTING: AN AUTOMATED APPROACH
USING REINFORCEMENT LEARNING**



AMIRA SHANIA NITISARA

(20/457765/PA/19803)

**DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE AND ELECTRONICS
FACULTY OF MATHEMATICS AND NATURAL SCIENCES
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2024

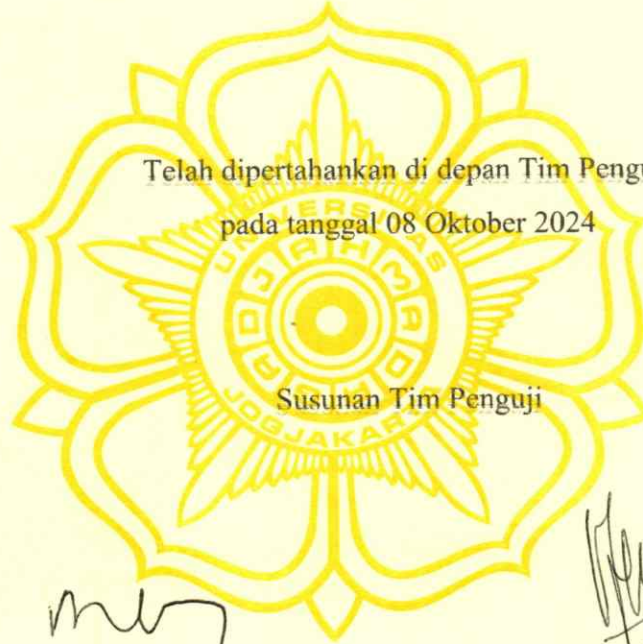
SKRIPSI (RISET AKADEMIK)

**ENHANCING 2D GAME MAP TESTING: AN AUTOMATED APPROACH
USING REINFORCEMENT LEARNING (IUP)**

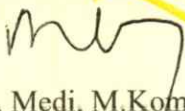
Telah dipersiapkan dan disusun oleh

Amira Shania Nitisara
20/457765/PA/19803

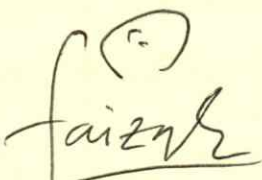
Telah dipertahankan di depan Tim Penguji
pada tanggal 08 Oktober 2024



Susunan Tim Penguji


Drs. Medi, M.Kom.
Ketua Penguji


Novera Istiqomah, S.T., M.T., Ph.D.
Anggota Penguji


Faizah, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing

Mengetahui,
a.n. Dekan FMIPA UGM
Wakil Dekan Bidang Pendidikan, Pengajaran
dan Kemahasiswaan



Prof. Drs. Roto, M.Eng., Ph.D.
NIP. 196711171993031020