

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
INTISARI	ii
<i>ABSTRACT</i>.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Pertanyaan Penelitian	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	13
2.2.1 Paket Wisata	13
2.2.2 Wisata Edukasi	19
2.2.3 Segmentasi Pasar	20
2.2.4 Permainan Tradisional	22
2.2.5 Komponen Pariwisata	23

BAB III PROSEDUR PROYEK AKHIR	25
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	25
3.2 Metode Pengumpulan Data	26
3.3 Pelaksanaan Kegiatan	29
3.4 Potensi Pasar dan Hilirisasi	30
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Analisa Segmentasi Pasar untuk Pengembangan Paket Wisata Edukasi berbasis Permainan Tradisional di Kampung Dolanan Sidowayah Kabupaten Klaten	32
4.2 Perancangan Paket Wisata Edukasi berbasis Permainan Tradisional di Kampung Dolanan Sidowayah Kabupaten Klaten	35
4.2.1 Sejarah Desa Sidowayah	42
4.2.2 Sejarah Kampung Dolanan Sidowayah	46
4.2.3 Komponen Pariwisata 4A	47
1. <i>Attraction</i>	47
2. <i>Amenities</i>	65
3. <i>Ancillary</i>	71
4. <i>Accessibility</i>	72
4.2.4 Penyusunan Harga Paket Wisata Edukasi berbasis Permainan Tradisional di Kampung Dolanan Sidowayah Kabupten Klaten ..	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	80
5.1 Kesimpulan	80
5.2 Saran	81
DAFTAR PUSTAKA.....	83
DAFTAR NARASUMBER	87
LAMPIRAN	88