

INTISARI

Kampung Dolanan Sidowayah merupakan destinasi wisata edukasi di Desa Wisata Sidowayah Kabupaten Klaten yang didalamnya terdapat edukasi mengenai permainan tradisional. Kampung Dolanan Sidowayah memiliki paket wisata permainan tradisional dan *outbound*. Pada saat ini keberadaan permainan tradisional sudah mulai terlupakan karena banyak anak-anak yang lebih memilih mengisi waktu luangnya dengan bermain *gadget* dari pada bermain permainan tradisional, hal ini jika terus menerus dibiarkan akan menimbulkan dampak negatif dan keberadaan permainan tradisional itu sendiri karena akan terancam punah. Oleh karena itu, tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mengembangkan paket wisata yang sudah ada di Kampung Dolanan Sidowayah menjadi lebih inovatif dan menarik agar wisatawan khususnya anak-anak dapat lebih tertarik untuk bermain permainan tradisional serta permainan tradisional tetap terjaga keberadaannya. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara, dokumentasi, dan studi literatur. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa Kampung Dolanan Sidowayah telah memenuhi unsur komponen 4A serta berpotensi untuk dilakukannya pengembangan paket wisata. Penelitian ini menghasilkan pengembangan paket wisata *one day tour* berbasis permainan tradisional di Kampung Dolanan Sidowayah Kabupaten Klaten dengan detail rincian kegiatan dan perhitungan biaya paket wisata.

Kata Kunci: Kampung Dolanan Sidowayah; Kabupaten Klaten; Permainan Tradisional; Paket Wisata.

ABSTRACT

Kampung Dolanan Sidowayah is an educational tourism destination in the Sidowayah Tourism Village, Klaten Regency, which includes education about traditional games. Kampung Dolanan Sidowayah has traditional game and outbound tour packages. Currently, the existence of traditional games has begun to be forgotten because many children prefer to fill their free time by playing with gadgets rather than playing traditional games. If this continues to be allowed to continue, it will have a negative impact and the existence of traditional games itself will be threatened with extinction. Therefore, the aim of this research is to develop existing tourism packages in Kampung Dolanan Sidowayah to be more innovative and attractive so that tourists, especially children, can be more interested in playing traditional games and maintain their existence. The research method used is a qualitative method with data collection techniques in the form of observation, interviews, documentation and literature study. The results of this research show that Kampung Dolanan Sidowayah has fulfilled the 4A component elements and has the potential to develop tourist packages. This research resulted in the development of a one day tour package based on traditional games in Kampung Dolanan Sidowayah, Klaten Regency with detailed details of activities and calculation of tour package costs.

Keywords: *Kampung Dolanan Sidowayah; Klaten Regency; Traditional Games; Tour Packages.*