

## DAFTAR ISI

JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iii
PRAKATA .....	iv
DAFTAR ISI .....	vii
INTI SARI .....	ix
ABSTRACT .....	1
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	9
C. Tujuan dan Manfaat .....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA TEORI .....	10
A. Tinjauan Pustaka .....	10
B. Kerangka Teori .....	15
BAB III METODE PENELITIAN .....	22
A. Jenis Penelitian .....	22
B. Objek dan Lokasi Penelitian .....	23
C. Teknik Pengumpulan Data .....	24
D. Teknik Analisis Data .....	24
E. Sistematika Penulisan .....	25
BAB IV ZOE DAN RUMAH KELUARGA BAKER .....	28
A. Deskripsi <i>Resident Evil 7: Daughters</i> .....	28
B. Konteks Pemain sebagai Zoe Baker .....	30
1. <i>Daughters: Bad ending</i> .....	33
2. <i>Daughters: True ending</i> .....	36
C. Input dan Reaksi .....	39
D. Konten <i>Game</i> terhadap Aktivitas Pemain .....	39
E. Analisis Narasi pada petunjuk Zoe .....	42
F. Analisis Pencahayaan dan Titik Fokus .....	57
G. Analisis <i>Spotlighting</i> .....	74
H. Analisis Penggunaan Warna .....	84

I. Analisis <i>Game</i> Serupa: Visage (2021) .....	104
J. Fenomena Horor Sebagai Media Rasa Eksplorasi.....	120
K. Horor Dalam Mencari Keuntungan.....	124
BAB V PENUTUP .....	136
A. Simpulan.....	136
B. Saran .....	138
Kepustakaan .....	140