

DAFTAR ISI

LAPORAN PROYEK AKHIR.....	1
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4. Batasan Penelitian.....	3
1.5. Tinjauan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6
2.1 Lingkup Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori.....	12
2.2.1. Reservasi.....	12
2.2.2. Ruang Bersama.....	12
2.2.3. Android.....	13
2.2.4. Flutter.....	13
2.2.5. Postman.....	13
2.2.6. Visual Studio Code.....	14
2.2.7. Figma.....	14
2.2.8. Use Case Diagram.....	14
2.2.9. Activity Diagram.....	15
2.2.10. Waterfall.....	16
2.2.11. <i>Responsive Testing</i>	17
2.2.12. Flutter Integration Testing.....	17

2.2.13.	<i>Alpha Testing</i>	18
2.2.14.	<i>Beta Testing</i>	18
BAB III METODOLOGI PROYEK AKHIR		19
3.1.	Bahan	19
3.2.	Peralatan	19
3.2.1.	Perangkat Lunak	19
3.2.2.	Perangkat Keras	20
3.3.	Tahapan Proyek Akhir	20
3.3.1.	Studi Literatur	21
3.3.2.	Pengembangan Aplikasi	21
3.3.2.1.	Analisis kebutuhan	22
3.3.2.2.	Desain	23
3.3.2.3.	Implementasi	24
3.3.2.4.	Pengujian	25
3.3.3.	Pembuatan Laporan	26
3.4.	Rancangan Alat	26
3.4.1.	Rancangan <i>Use Case Diagram</i>	26
3.4.2.	Rancangan Activity Diagram	27
3.4.3.	Rancangan Desain	31
3.4.4.	Skenario Pengujian	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		43
4.1.	Implementasi Desain Antarmuka	43
4.1.1.	Implementasi Antarmuka Landing Screen	43
4.1.2.	Implementasi Antarmuka Register Screen	47
4.1.3.	Implementasi Antarmuka Login Screen	53
4.1.4.	Implementasi Antarmuka Home Screen	56
4.1.5.	Implementasi Antarmuka Reservasi Screen	64
4.1.6.	Implementasi Antarmuka Riwayat Screen	72
4.1.7.	Implementasi Antarmuka Profil	78
4.2.	Implementasi Logika	82
4.2.1.	Implementasi Api Service	82
4.2.2.	Implementasi Controller	84
4.2.2.1.	Register Controller	85



4.2.2.2.	Login Controller	85
4.2.2.3.	Reservasi Controller	88
4.2.2.4.	Riwayat Controller	95
4.2.2.5.	Periode Ruangan Controller	96
4.2.2.6.	Ruang Kursi Controller	99
4.2.2.7.	Profil Controller.....	101
4.3.	Hasil Pengujian Aplikasi	102
4.3.1.	<i>Responsive Testing</i>	102
4.3.2.	<i>Integration Testing</i>	112
4.3.3.	<i>Alpha Testing</i>	123
4.3.4.	<i>Beta Tesing</i>	125
BAB V PENUTUP		129
5.1.	Kesimpulan.....	129
5.2.	Saran	129
DAFTAR PUSTAKA		130