

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
PRAKATA	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT	vii
INTISARI.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	5
1.3 Keaslian Penelitian	6
1.4 Tujuan Penelitian.....	11
1.5 Manfaat Penelitian	11
1.6 Batasan Penelitian	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	13
2.1 Tinjauan Pustaka.....	13
2.1.1 Pengembangan Aplikasi Kesehatan Mental	13
2.1.2 <i>User Interface</i> Aplikasi Kesehatan Mental	14
2.1.3 <i>Co-design</i> pada Pengembangan Aplikasi Kesehatan	16
2.1.4 <i>Perfomance Metrics User interface</i>	17
2.2 Landasan Teori	20
2.2.1 Kesehatan Mental	20
2.2.2 Prototipe <i>User Interface</i>	22
2.2.3 Metode <i>Co-design</i>	23
2.2.4 <i>Perfomance Metrics User Experience</i>	27

2.3	Pertanyaan Penelitian	29
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	30
3.1	Alat dan Bahan	30
3.1.1	Alat Penelitian	30
3.1.2	Bahan Penelitian	31
3.2	Tahapan Penelitian	32
3.2.1	Pra-desain	33
3.2.2	Proses <i>Co-design</i>	34
3.2.3	Post-desain.....	34
3.3	Analisis Data	38
3.3.1	Analisis <i>Performance Metrics</i>	38
3.3.2	Analisis Kuesioner.....	40
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1	Hasil Kuesioner Kebutuhan Pengguna	44
4.2	Hasil Proses <i>Co-design</i>	45
4.2.1	Partisipan yang terlibat dalam proses <i>co-design</i>	45
4.2.2	Hasil diskusi solusi mandiri kesehatan mental	46
4.2.3	Hasil diskusi fitur aplikasi kesehatan mental	47
4.2.4	Hasil <i>wireframe</i> desain oleh partisipan.....	48
4.2.5	Pemetaan hasil proses <i>co-design</i>	48
4.2.6	Hasil pengembangan desain prototipe	51
4.3	Hasil Evaluasi <i>Performance Metrics</i>	60
4.3.1	Hasil <i>Task Success</i>	64
4.3.2	Hasil <i>Time on Task</i>	65
4.3.3	Hasil <i>Error (Misclick)</i>	66
4.3.4	Hasil Efisiensi.....	67
4.3.5	Hasil <i>Learnability</i>	68
4.4	Hasil Analisis Kuesioner Penilaian Pengguna	72
4.4.1	Hasil Uji Validitas.....	72



4.4.2	Hasil Uji Reliabilitas	73
4.4.3	Hasil Uji EFA	74
4.4.4	Hasil Penilaian Pengguna	77
4.5	Kelebihan dan Kekurangan Penelitian	78
4.5.1	Kelebihan Penelitian	78
4.5.2	Kekurangan Penelitian.....	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		80
5.1	Kesimpulan	80
5.2	Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA		82
LAMPIRAN		94
Lampiran 1. Data <i>Task Success</i>		94
Lampiran 2. Data <i>Time on Task</i>		97
Lampiran 3. Data <i>Error/Misclick</i>		100
Lampiran 4. Data <i>Task Success</i> Pengujian Pertama		103
Lampiran 5. Data <i>Task Success</i> Pengujian Kedua.....		104
Lampiran 6. Data <i>Time on Task</i> Pengujian Pertama.....		105
Lampiran 7. Data <i>Time on Task</i> Pengujian Kedua		106