

**TESIS**

**REKOMENDASI PEMILIHAN PEMAIN PADA *GAME FANTASY  
PREMIER LEAGUE* MENGGUNAKAN KOMBINASI *ANALYTICAL  
HIERARCHY PROCESS* DAN *TECHNIQUE FOR ORDER OF  
PREFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION***



**Oleh:**

**RIFQI PALISURI PALSAM**

**22/508653/PPA/06441**

**PROGRAM MAGISTER ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**2024**

HALAMAN PENGESAHAN

TESIS

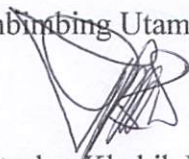
REKOMENDASI PEMILIHAN PEMAIN PADA *GAME FANTASY PREMIER LEAGUE* MENGGUNAKAN KOMBINASI *ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS* DAN *TECHNIQUE FOR ORDER OF PREFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION*

Telah dipersiapkan dan disusun oleh :

**Rifqi Palisuri Palsam**  
22/508653/PPA/06441

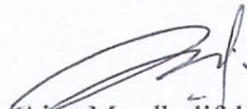
Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji  
pada tanggal  
26 September 2024  
**Susunan Dewan Penguji**

Pembimbing Utama



Dr. techn. Khabib Mustofa, S.Si., M.Kom.  
NIP. 19720722 1998 03 1 002

Ketua Dewan Penguji



Aina Musdholifah, S.Kom., M.Kom., Ph.D  
NIP. 19801112 2005 01 2 002

Mengetahui,  
a.n. Dekan FMIPA UGM  
Wakil Dekan Bidang Pendidikan, Pengajaran  
dan Kemahasiswaan



Prof. Drs. Roto, M.Eng., Ph.D.  
NIP. 196711171993031020

Anggota




Dr. Suprpto, M.I., Kom  
NIP. 19640124 1988 03 1 001

Anggota



Arif Nurwidyantoro, S.Kom., M.Cs., Ph.D.  
NIP. 19860525 2015 04 1 001

Tesis ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar *Master of Computer Science*  
Tanggal, 26 September 2024



Aina Musdholifah, S.Kom., M.Kom., Ph.D.  
Pengelola Program Studi Magister Ilmu Komputer